

68% россиян не пользуются Интернетом

Всероссийский центр изучения общественного мнения (ВЦИОМ) представил данные о том, сколько россиян пользуются Интернетом, как часто они это делают, для чего им нужен доступ в сеть, а также какие Интернет-сервисы для общения наиболее востребованы. Инициативный всероссийский опрос ВЦИОМ был проведен 5-6 сентября 2009 г. Опрошено 1600 человек в 140 населенных пунктах в 42 областях, краях и республиках России.

Как и прежде, пользователем Интернета является примерно каждый третий россиянин (32%), однако по сравнению с 2006 годом в три раза увеличилась доля тех, кто обращается к сети ежедневно (с 5 до 15% соответственно). 8% пользуются Интернетом несколько раз в неделю, 6% - несколько раз в месяц, наконец, 3% - не менее одного раза в полгода. За прошедший год не изменилась доля тех, кто вообще не обращается к сети (69%).

Ежедневный пользователь сети Интернет - это, как правило, жители Северо-Западного округа (27%), Москвы, Санкт-Петербурга и крупных городов (22-25%), мужчины (17%), в возрасте от 18 до 24 лет (36%), высокообразованные и материально обеспеченные (28 и 22% соответственно), а также учащиеся (47%). Не обращаются же к сети, в основном, жители Поволжья и Урала (75 и 72% соответственно), селяне (81%), женщины (71%), пожилые (97%), малообразованные (97%) и малообеспеченные респонденты (84%), а также пенсионеры и неквалифицированные рабочие (97 и 95% соответственно).

Наиболее популярны среди Интернет-пользователей такие сервисы для общения, как электронная почта и социальные сети - ими пользуются 79 и 76% соответственно. Несколько менее востребованы сервисы мгновенных сообщений (53%), форумы (49%) и чаты (43%). Реже всего наши сограждане, пользующиеся сетью Интернет, обращаются к операторам IP-телефонии и блогам (33 и 28% соответственно).

По материалам сайта <http://softodrom.ru>.



0 9 0 2 1



4 607074 331052

МОЙ ДРУГ КОМПЬЮТЕР

ПРОСТЫМИ СЛОВАМИ О ТОМ, ЧТО ВАМ КАЖЕТСЯ СЛОЖНЫМ

РУНЕТ. ЭПОХА КОММЕРЦИАЛИЗАЦИИ?

21(66), октябрь, 2009

С прихода Интернета
в Россию прошло 19 лет

32-34

Чистим
системный блок
компьютера

Системы
распознавания
музыки



Что ждет электронные СМИ в будущем?

По данным опроса компании Pew Research Center, в США в декабре 2008 г. Интернет обогнал газеты в качестве основного источника новостей, и теперь по популярности уступает только телевидению (данные опроса Pew Research превышают показатели 100%, потому что опрашиваемые могли выбирать несколько вариантов ответов).

40% опрошенных жителей США заявили, что Интернет для них является основным источником новостной информации, тогда как в 2007 г. таких людей было только 24%. Газеты выбрали 35% респондентов (34% – в 2007 г.), а телевидение по-прежнему остается наиболее популярным видом медиа – его предпочли 70% (74% – в 2007 г.).

Следует отметить, что для молодежи Интернет уже является основным источником новостей, догнав ТВ по популярности. Среди американцев моложе 30 лет 59% (против 34% в 2007 г.) предпочитают черпать новости из Интернета. При этом телевидение выбрали также 59% опрошенных, тогда как в 2007 г. таких было 68%, что говорит о падении популярности ТВ.

Как отмечают аналитики, телевидение и печатные СМИ намного сильнее подвергаются финансовому давлению из-за ухудшения состояния экономики, по сравнению с Интернет-СМИ. Хотя некоторые газеты имеют достаточно популярные веб-сайты, их основные и наиболее прибыльные рубрики (доски объявлений, списки вакансий, предложения по продаже недвижимости) являются менее популярными по сравнению с независимыми сервисами наподобие Craigslist, Monster.com и др. В то же время телевидение сталкивается со все более значительной конкуренцией со стороны YouTube и других видеосервисов, которые быстро набирают популярность.

Многие газеты переходят на модель работы, при которой контент создается в первую очередь для сетевой версии издания, а уже потом часть попадает в печатную версию. Телекомпании также всячески стараются расширить свое присутствие в Сети, запуская новые веб-сервисы и выкладывая в Интернет полные версии своих шоу и сериалов.

Специалисты Pew Research прогнозируют, что популярность он-лайн-СМИ в качестве основного источника новостной информации будет расти и дальше, с появлением все большего количества популярных веб-изданий и блогов. При этом печатным газетам придется переходить в Сеть, чтобы компенсировать потери доходов от рекламы.

На сегодняшний день около 84% американцев имеют доступ к Интернету. Он является самым популярным источником информации. Причиной такого феномена электронных СМИ стала наиболее оперативная подача информации по сравнению с газетами, радио и телевидением.

По данным опроса компании Zogby International, 82% респондентов считают, что в течение ближайших 5 лет Интернет останется основным источником информации. 13% опрошенных считают новостным лидером телевидение. Предпочтение газетам отдали 0,5%.

Несмотря на постоянное увеличение аудитории социальных сетей, в Соединенных Штатах лишь незначительная часть взрослых американцев проводит свое время на таких сайтах, как Facebook и MySpace. Только 4% опрошенных пользуются информацией, размещенной на этих ресурсах. Основным же источником информации для большинства являются новостные сайты.

Более половины опрошенных заявили, что они отдадут предпочтение Интернету, если им придется выбирать только один источник новостей. 21% выбрали бы телевидение. На долю любителей газет и радио приходится 10% респондентов.

Интернет также называют самым надежным источником новостей. Об этом заявили 40% из числа взрослого населения. Для сравнения – 17% назвали телевидение, 16% – газеты и 13% – радио.

«Исследование подтверждает основную идею, суть которой сводится к тому, что информация, размещенная на веб-сайтах, появляется и доходит до читателей быстрее, чем публикации в газетах или сообщения на радио и телевидении», – цитирует Reuters выводы социологов.

Декан факультета журналистики МГУ Елена Вартанова в интервью Интернет-телеканалу Russia.Ru рассказала о том, какие перспективы ждут уже в ближайшее время электронные СМИ. По мнению Вартановой, оптимистический сценарий развития технологий – это слияние всех электронных СМИ воедино. Поскольку телевидение в старой модели, которое распространено в России сейчас, умирает. На сегодня телевидение вещает из одной точки, а это уже не соответствует новым требованиям современного жителя. «Телевидение индивидуализируется, возрастает роль интерактивности, роль индивидуального пользователя, и фактически телевидение превращается в некое подобие того, что мы сейчас называем Интернет», – считает Елена Вартанова. Телевидение будущего – это своего рода база данных, а зритель – пользователь, который ищет и получает нужную информацию.

Валерий СИДОРОВ.
<http://netler.ru>

МОЙ КОМПЬЮТЕР

№21 (66), октябрь 2009

Подписные индексы 19502, 99050

Главный редактор

Михаил АНДРЕЕВ

Телефон (831) 432-98-16

E-mail: friendcomp@gmi.ru

Учредитель

ЗАО «Издательство «Газетный мир»

Издатель

ЗАО «Издательство «Газетный мир»

Адрес издателя и редакции:

603126, Н.Новгород,

ул. Родионова, дом 192, корп. 1

www.gmi.ru

Рекламное агентство

Телефон

(831) 434-88-20.

факс (831) 434-88-22

e-mail: reclama@gmi.ru

За достоверность рекламной информации ответственность несет рекламодатель

Служба продаж

Телефоны:

(831) 275-98-68, 275-97-53,

275-97-54

e-mail: sales@gmi.ru

Служба экспедирования и перевозок

Телефон (831) 434-90-44

e-mail: dostavka@gmi.ru

Газета зарегистрирована Федеральной службой по надзору за соблюдением законодательства в сфере массовых коммуникаций и охране культурного наследия Свидетельство о регистрации средства массовой информации ПИ № ФС77-23767 от 21 марта 2006 г.

Подписано к печати

7 октября 2009 г. в 16 часов

(по графику в 16 часов).

Дата выхода в свет 17 октября 2009 г.

Тираж 35577. Заказ №5983017.

Цена договорная

Отпечатано

в ОАО «Нижполиграф», 603950,

г. Н.Новгород, ул. Варварская, 32

Дизайнер обложки

Андрей МАНИК

Технический редактор

Поль МАНИК

В ЭТОМ НОМЕРЕ

КОРОТКО О ГЛАВНОМ 4-5

Mobility Radeon 5000: новая информация
Цены на сенсорные дисплеи уменьшились вдвое
Через пять лет избавимся от проводов питания?
Состоялся финальный релиз Total Commander 7.5

«Квадратная» Nokia

Третья версия прошивки для PS3

Стартовали аппараты с Windows Phone

401 «честный» способ отъема денег

Без чего я жить не могу

Играй в глобальную монополию

Что ищем мы в краю далеком

День программиста. Теперь официальный

HARD CHOICE 6-9

Модем – ваш выход в Интернет

Корпус Lancool PC-K60: Лорд инноваций

ПОЛЕЗНЫЙ СОФТ 10-13

Еще один «клон» Total Commander

Подальше от любопытных глаз

«Хромированный» браузер

Видеоредактор со странным названием

Проверка жестких дисков

Справочник по вашему компьютеру

Системы распознавания музыки

Microsoft скоро выпустит бесплатный антивирус

СОВЕТЫ

ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ 14-17

Как почистить системный блок компьютера

Как грамотно переустановить Windows XP

Как продлить срок службы жидкокристаллических мониторов

ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ 18-21

На каком языке «разговаривать» программисту? Часть 2

Windows XP: полезные советы и секреты. Выпуск 29

МАСТЕРСКАЯ 22-23

Вырезаем объект с помощью Фотошопа

Семь полезных советов

НАШ ПИНГВИНЯТНИК 24-26

Установка и настройка SAMBA

МОБИЛЬНАЯ КОМПАНИЯ 26-27

Интересные и полезные программы для Windows Mobile

ВАША БЕЗОПАСНОСТЬ 28-29

Vanish – совсем не розовый цвет, доверься ему – и сообщений нет!

МОДДИНГ 30-31

По мотивам любимых игр

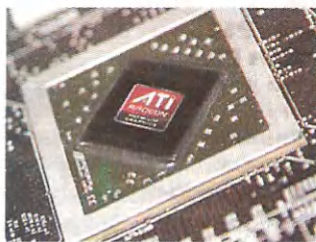
ON-LINE 32-34

Рунет. Эпоха коммерциализации

КОРОТКО О ГЛАВНОМ

Hard

Mobility Radeon 5000: новая информация



По сообщениям ряда источников, серия Mobility Radeon HD 5000 станет точным аналогом десктопной версии. Старшие модели: 5870, 5850 и 5830 — будут иметь 1600 шейдерных процессоров и поддержку технологии

CrossFire. 5870 и 5850 будут поддерживать быструю память GDDR5, 5830 — GDDR3. Модели 5770, 5750 и 5730 станут близкими аналогами чипа 5800, но без поддержки CrossFire. О более массовых чипах 5650 и 5600 пока известно мало; скорее всего, в них немного будет урезана функциональность. Чипы начального уровня — 5470, 5450 и 5430 — будут поддерживать, соответственно, GDDR3, обычную DDR3 и DDR2. Появление их на рынке ожидается не раньше 2010 года.

Цены на сенсорные дисплеи уменьшились вдвое

По сообщениям Интернет-изданий, цены всех сенсорных дисплеев, включая емкостные, за последний год снизились почти в два раза. Если год назад они стоили от 16 до 18 долларов, то теперь они продаются за \$9-11. Цены соответствующих контроллеров также сократились с 4-5 до 2 долларов. Сенсорные дисплеи сегодня очень активно используются в мобильной индустрии.

Через пять лет избавимся от проводов питания?

Через 5 лет беспроводная передача энергии на малых расстояниях станет вполне обычным делом, считает главный исполнительный директор компании WiTricity Эрик Гиллер. Компания разрабатывает технологию передачи энергии на расстоянии посредством электромагнитного поля. По словам Гиллера, через несколько лет устройства будут питать ПК, телефоны, плееры и другую бытовую электронику. Помимо WiTricity, разработкой таких систем занимаются и другие компании, включая Intel. Принципы передачи энергии без проводов были открыты еще в позапрошлом столетии. В 1890-х годах беспроводную передачу энергии на расстоянии осуществлял в своих опытах известный ученый Никола Тесла. Однако кроме самого способа передачи требуемой энергии ученым придется решить проблему безопасности.

Soft

Состоялся финальный релиз Total Commander 7.5.

В версии 7.5 появилась долгожданная полная поддержка unicode. Кроме этого, в новую версию внесена масса разнообразных изменений и улучшений. Можно отметить следующие:

- * файл помощи теперь в формате CHM;
- * поддержка имен файлов до 1022 символов;
- * защита FTP-паролей с AES256 шифрованием;
- * возможность синхронизации пустых директорий и возможность копирования файлов с определенными свойствами;
- * возможность использования горячих клавиш Windows как горячие клавиши программы;
- * копирование файлов в несколько разных директорий одной операцией;
- * быстрый поиск через диалог поиска: возможность показывать только файлы или директории;
- * новая система ассоциации файлов для использования программы с USB-флешек.

Internet

401 первый «честный» способ отъема денег

Компания «Доктор Веб» сообщила о распространении в Рунете программы SMS Reader v.11.4.3 Russian edition, которая используется злоумышленниками для реализации мошеннической схемы. Определяемая Dr.Web как Trojan.Fraudster.6, данная вредоносная программа предлагает пользователям получить тексты SMS-сообщений с любого абонентского номера. Для этого злоумышленники требуют направить им платное SMS.

Скачавшему программу предлагается заполнить таблицу, указав при этом телефонный номер, распечатки SMS которого он хочет посмотреть, а также ФИО человека, на которого этот номер зарегистрирован. При этом уверяется, что SMS Reader способен получать данные по 6 крупным российским операторам связи (разумеется, это не так).

В дальнейшем программа проводит якобы проверку данных и сообщает пользователю, что найдено определенное количество SMS за указанный им период. При этом неважно, указан ли номер действующего абонента, или совершенно случайные ФИО и бессмысленный набор цифр. Для прочтения «полученных» SMS требуется отправить на специальный номер SMS стоимостью \$3-4. После вам сообщают, что оператор зашифровал SMS и для его расшифровки требуется отослать еще одно SMS. Если пользователь совершит все указанные действия, программа завершит свою работу.

Без чего я жить не могу

Россияне разного возраста демонстрируют различные точки зрения о том, без каких технических устройств нельзя обойтись современному человеку. Так, если среди молодежи в возрасте 18-24 лет значимость мобиль-

КОРОТКО О ГЛАВНОМ

ного телефона признают 72%, то среди опрошенных среднего возраста (35-44 года) таких уже 65%, а среди тех, кому за 60 лет — 39%. Обратную тенденцию можно наблюдать в связи с оценкой необходимости телевизора. Так, среди молодежи важность телевизора признают 39%, в группе среднего возраста число разделяющих эту точку зрения увеличивается до 48%, при этом в старшей возрастной группе не представляют жизни современного человека без телевизора уже 54%.

Мужчины в большей степени, нежели женщины, склонны думать, что без технических устройств нельзя провести даже один день. Взгляды мужчин и женщин совпадают лишь в отношении компьютеров (по 50%).

Играй в глобальную монополию



Недавно Hasbro совместно с Google Maps объявила о выпуске игры Monopoly City Streets — уникального проекта по «строительству империи в беспрецедентном масштабе». Главной особенностью проекта станет то, что полем для игры станет вся земля, представленная на кар-

тах Google Maps. «Цель игры проста, — объясняется на официальном сайте проекта. — Вы должны победить своих друзей и всех остальных и стать самым богатым владельцем собственности в мире. При этом можно будет покупать любые улицы в мире, строить скромные дома, шикарные дворцы и громадные небоскребы, с которых собирать арендную плату. С помощью MONOPOLY Chance Cards можно саботировать других игроков, устраивая на их улицах всевозможные помехи».

Что ищем мы в краю далеком

Компания «Яндекс» опубликовала информационный бюллетень по данным своего поискового сервиса за прошедшее лето. Пользователи Рунета просматривают страницы результатов всех поисковых машин более 3,1 млрд. раз в месяц. Реальных запросов к поиску меньше — каждый день пользователи Рунета задают более 85 млн. запросов (при ежедневном просмотре страниц результатов поиска более 104 млн. раз). В среднем, когда пользователь обращается к поиску, он делает около трех запросов. При этом больше половины поисковых сессий состоят только из одного запроса. В 62% случаев пользователи тратят на поиск меньше 1 минуты. Длина среднего поискового запроса — три слова.

День программиста. Теперь официальный

Президент России Дмитрий Медведев своим указом установил профессиональный праздник — День программиста, который отмечается 13 сентября, если год високосный — 12 сентября (отмечается на 256-й день года). Напомним, ряд известных российских программистов еще в 2002 году подписались под обращением к правительству РФ в поддержку признания этого дня официальным праздником. Минсвязи откликнулось на инициативу только в этом году, внеся в июле в правительство проект соответствующего приказа.

Mobile

«Квадратная» Nokia



Nokia и Verizon Wireless представили Nokia 7705 Twist. Устройство имеет оригинальный квадратный дизайн с поворотным механизмом. Характеристики следующие: камера 3 Мп с автофокусом и вспышкой, Bluetooth, экран QVGA 2.4», время работы в режиме разговора — 270 мин., раз-

меры: 2.71» x 2.71» x 0.59», вес 98 гр. Цена \$99,99 USD при заключении контракта на 2 года.

Третья версия прошивки для PS3

Компания Sony 1 сентября выпустила третью версию прошивки для всех версий PlayStation 3. Изменения в прошивке 3.0 в основном касаются интерфейса PlayStation и меню XMB. Помимо этого, прошивка позволяет выводить звук через несколько различных разъемов одновременно, а с помощью правой ручки джойстика стало возможным управлять скоростью воспроизведения видео. Скачать новую прошивку можно через центр обновлений.

Нетбуки становятся популярнее ноутбуков

По данным отчета, опубликованного исследовательской фирмой DisplaySearch, продажи нетбуков за второй квартал 2009 года выросли на 40% по сравнению с аналогичным периодом предыдущего года. Показатели роста продаж ноутбуков скромнее — 22%. Таким образом, по темпам роста продаж нетбуки почти вдвое опережают ноутбуки. Однако по абсолютному показателю объема продаж нетбуки по-прежнему значительно отстают. Аналитики считают, что стремительный рост продаж нетбуков обусловлен экономическим кризисом. В это время многие предпочитают более экономичные модели портативных ПК.

Стартовали аппараты с Windows Phone

В начале 6 октября состоялся релиз первых смартфонов на базе Windows Mobile 6.5 (она же — Windows Phone). Новую ОС получили аппараты компаний HTC, HP, LG, Samsung, Toshiba, Sony Ericsson и некоторые другие. Во всех будет поддержка новых сервисов MS: My Phone и Marketplace. Первая обеспечивает синхронизацию важной информации с сервером Microsoft, где пользователю выделяется 200 МБ (за отдельную плату место можно расширить до 5 ГБ). Вторая представляет собой онлайн-магазин приложений. В целом же Windows Phone, по утверждению Microsoft, это ОС, ориентированная не на бизнес-пользователя.

Павел ЕГОРОВ.

По материалам сайтов

www.cnews.ru, www.thg.ru, www.cyberstyle.ru,
www.hpc.ru, www.mobiledevice.ru, www.nixp.ru,
<http://pc.km.ru>, <http://www.astera.ru>

Модем — ваш выход в Интернет

Интернет. Это именно то, без чего трудно представить жизнь современного человека. С помощью глобальной паутины мы получили широкие коммуникационные возможности и новые способы отдыха: общение посредством электронной почты, аськи, чатов, социальных сетей; поиск образовательной и деловой информации; участие в он-лайн-проектах и сообществах; просмотр фотографий, скачивание музыки, фильмов; игры с другими участниками сети и многое-многое другое. Большинство жителей нашей планеты уже не представляют свое существования без этих и других возможностей, которые дарит нам Интернет...

Для того чтобы стать участником глобальной паутины, многого не требуется: персональный компьютер, провайдер, положительный баланс на счете и, конечно же, модем. Именно это устройство позволяет подключить локальный компьютер к сети Интернет, поэтому следующим устройством, рассмотренным в рубрике «Hard Choice», станет модем — аппаратное средство, без которого немислима жизнь современного пользователя ПК.

Перед покупкой модема следует рассмотреть несколько важных характеристик, от которых будет зависеть работоспособность системы вашего персонального компьютера и возможности сети Интернет: тип исполнения, технология связи, скорость передачи данных, дополнительные возможности и фирма-производитель.



Фото 2

Тип исполнения

Согласно этому параметру все модемы можно разделить на две большие группы: внутренние и внешние. Внутренний модем — это устройство, предназначенное для установки внутри корпуса персонального компьютера через PCI-разъемы материнской платы (фото 1). Постепенно устройства такого типа теряют былую популярность и уступают свое место внешним модемам (фото 2). Этот вид девайса связывается с системным блоком через USB-разъем или COM-порт. Внешние модемы, в свою очередь, делятся еще на два типа: автономные (имеющие свой блок питания и разъем для подключения к электрической сети) и зависимые (питающиеся от блока питания системника).

Ответ на вопрос, какой модем лучше — внешний или внутренний, не существует. Первый тип, как пра-

вило, имеет приятный экстерьер, что не испортит эргономику вашего рабочего места. Внутренний модем устанавливается внутри кейса, поэтому такое устройство незаметно для пользователя.

Технология связи

Здесь следует отметить две группы модемов: аналоговые и DSL-модемы. Сначала рассмотрим первый тип, так как именно он дал толчок развитию Интернет-технологий в домах обыкновенных пользователей.

Аналоговые (или Dial-Up) модемы используются и по сей день для подключения компьютеров к сети Интернет через стандартные телефонные провода и телефонную линию. При одном лишь достоинстве (наличие подключения к глобальной паутине) использование аналоговых модемов имеет множество недостатков: невозможность одновременного подключения к сети и разговора по телефону; зависимость качества связи от типа телефонной линии; ограниченная скорость передачи данных (до 56 кбит/сек) и т.д. Однако на первоначальном этапе развития Интернет-технологий среднестатистический пользователь ПК мог рассчитывать только на аналоговые модемы и соответствующий характер соединения.

Dial-Up модемы делятся на четыре типа в зависимости от принципа работы

* Программные — кодирование сигнала осуществляется программным путем, что зачастую и приводит к полному зависанию маломощных компьютеров. Здесь можно выделить цифро-аналоговые и аналого-цифровые преобразователи.

Фото 4



Фото 3

HARD CHOICE



Фото 1

* Полупрограммные – усовершенствованный вариант программных модемов, где часть функций выполняется модемом, а остальной груз работ лежит на плечах персонального компьютера.

* Win-модем – устройство, совместимое только с операционными системами семейства Windows. Такие модемы лишены ПЗУ, поэтому часть данных, отвечающих за функционирование сети, хранится в оперативной памяти компьютера, что также не всегда выгодно для пользователя.

* Аппаратные – наиболее современные и чаще всего используемые модемы аналогового семейства. Совместимость со всеми платформами и ОС достигается благодаря возможности выполнения всех операций непосредственно чипом, который расположен на плате модема.

Разумеется, оптимальный вариант Dial-Up модема – аппаратное устройство, которое не заимствует ресурсы у элементов системы и отличается наиболее приемлемыми эксплуатационными характеристиками.

DSL модемы – устройства, необходимые для создания выделенных и высокоскоростных (ADSL) линий для подключения к сети Интернет. ADSL модем (Asymmetric Digital Subscriber Line – Асимметричная цифровая абонентская линия) функционирует совместно со сплиттером, который осуществляет разбиение сигнала на телефонный и модемный (фото 3). Подобная технология обеспечивает высокоскоростное соединение сети – до 8 Мбит/сек.

Скорость передачи данных

Рассматривая эту характеристику, следует выделить прямопропорциональную зависимость: чем выше скорость передачи данных, тем дороже модем. Однако подобное не значит, что после приобретения высокоскоростного модема вы получите в свое распоряжение все 4, а то и 8 Мбит/сек. Прежде чем купить это устройство, необходимо убедиться в возможности средств коммуникации и способностях предполагаемого провайдера. В противном случае, переплатив за экстра-скорость, вы потратите деньги впустую из-за физических ограничений средств подключения, предложенных вашим поставщиком Интернет-услуг.

Дополнительные возможности

Модем, как и любое другое электротехническое устройство, очень редко оснащен лишь базовым функционалом. Очень часто мы можем стать обладателем дополнительных функций, среди которых следует четко ориентироваться.

* Голосовые возможности. Модем голосового типа «умеет» оцифровывать любой звуковой сигнал, что позволяет пользоваться голосовой почтой и осуществлять прием/передачу голосовых сообщений между пользователями сети.

* Факс-функция. Возможность использования модема в качестве традиционного факса – средства приема/передачи текстовых сообщений.

* Возможность одновременной передачи и приема информации. Достаточно важная опция, позволяющая в определенный момент времени как получать, так и передавать данные, что позволяет ускорить работу системы. Эта опция также известна под названием «Дуплекс».

* Возможность подключения нескольких компьютеров. Некоторые ADSL модемы имеют два, три, а иногда и четыре разъема для подключения компьютеров через сетевую карту (фото 4). В том случае если в вашем распоряжении имеется несколько ПК или вы планируете подключение к сети совместно с соседом, мы рекомендуем приобрести всего лишь один модем подобного типа и использовать его для доступа к Интернет.

Фирма-производитель

Наиболее качественные аналоговые (Dial-Up) модемы выпускают фирмы Zyxel, Acorp и D-Link. Еще один приемлемый вариант – устройства компании USRobotics. Для ADSL модемов список рекомендуемых производителей короче: D-Link и Acorp. Тем не менее даже продукция малоизвестных компаний (например, Huiawei) может верой и правдой служить несколько лет.

Стоит помнить!

В том случае если вы покупаете ADSL модем, следует помнить о принципах его подключения к персональному компьютеру и телефонной сети: для этого необходимо иметь в своем распоряжении сетевую карту (фото 5) и сплиттер. Сетевая карта может быть встроена в материнскую плату, однако старые модели не поддерживают подобную функцию, что вынудит вас купить сетевую карту в магазине (стоимость 100-300 рублей). Сплиттер обычно поставляется в комплекте вместе с модемом. В противном случае на приобретение этого девайса вам потребуется еще 50-200 рублей.

Владислав КОНДРАТЬЕВ.
vlad_kondor@mail.ru.

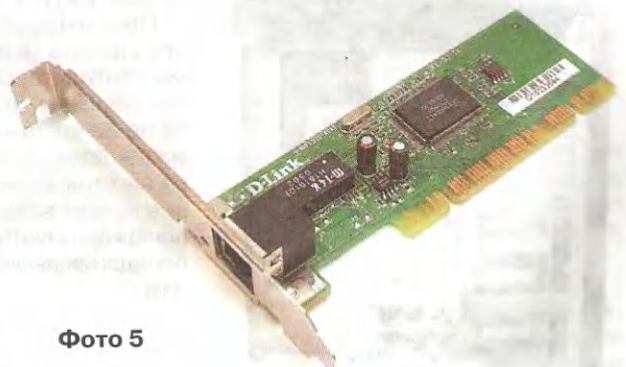


Фото 5

Корпус Lancool PC-K60: Лорд инноваций

В этом году индустрия корпусостроения радует нас недорогими, но при этом весьма впечатляющими новинками. Резко подешевели металлические корпуса Hiper, фурор произвела модель V9 от Thermaltake. Сегодня на очереди еще более удивительный корпус с рядом инноваций, которые раньше не доводилось встречать даже у топовых моделей. Да и цена – менее 100 долларов США – тоже внушает интерес.



Характеристики Lancool PC-K60

- * Производитель: Lian-Li
- * Формфактор: Middle-Tower
- * Стандарт поддерживаемых мат. плат: ATX, mATX,
- * Цвет: черный
- * Материал: сталь
- * Передний вентилятор: 140 мм, 1000 rpm
- * Задний вентилятор: 120 мм, 1500 rpm
- * Верхний вентилятор: 2x140 мм, 1000 rpm
- * Внешние разъемы: 2 x USB2.0, Mic in, Audio out
- * Боковая стенка: с прозрачным окном и металлической сеткой
- * Место под 3,5» винчестеры: 4
- * Место под 5,25» устройства: 5 (оптические приводы, реобасы, панели)
- * Разъемы расширения: 7 шт.
- * Дополнительно: два 25 мм отверстия под СВО
- * Блок питания в комплекте: нет
- * Габариты (Д x Ш x В): 52,6x20,2x45,2 см
- * Цена: от \$95 (по данным производителя)

Lian-Li вывела на рынок бренд Lancool, ориентируя его на геймеров. Но не обязательно быть гей-

мером, чтобы PC-K60 взял за душу – даже не знаешь, с чего начать – хочется говорить сразу обо всем. Но постараюсь по порядку.

Внешность

Она невыразительная. Стандартный «брусочек» без изысков и дизайнерских причуд. Пластик смотрится дешево. Ситуацию не спасла даже большая решетка, прикрывающая верхние вентиляторы – вырезана она без затей, а слишком частые поперечные линии на «физиономии» корпуса – на любителя.

Расцветку иначе как унылой не назовешь, зато сколько простора для фантазии и тюнинга! Справедливости ради надо сказать, что в серии Dragon Lord K есть сходные модели с вырезанными окошками и источающим синий цвет передним 140 мм вентилятором.

Со всех сторон

Спереди никаких дверей, только сетчатая структура, созданная для активного охлаждения. Все можно легко снять, разобрать, промыть или прочистить.

По-прежнему сверху спереди идут кнопки Reset и Power, но USB и аудиопорты не отдалены к центру, а находятся тут же.

Причина кроется в необходимости сделать решетки для двух 140 мм вентиляторов, построенных таким образом, что воздух выдувается не вверх, а назад. Хитрая форма решеток, по-видимому, призвана не столько изменять направление потока воздуха, сколько как-то прикрывать вентиляторы от прямого попадания пыли. Впрочем, верхняя рама полностью снимается – чисти и вентилятор, и элементы корпуса сколько угодно. Вентиляторы можно раскрутить и заменить.

Сзади – посадочное место под 120 мм вентилятор, кстати, все четыре «вертушки» в корпусе крепятся на прорезиненные шайбы, что смягчает вибрацию и шум от нее.

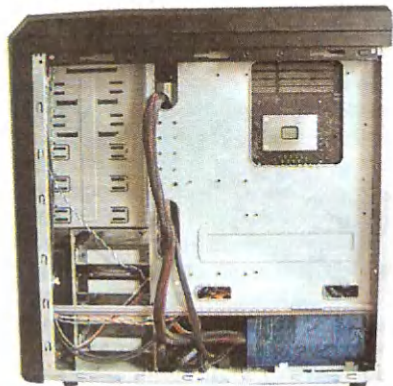
Также есть переходник, позволяющий запитывать «вертушки» как через molex, так и через 3-контактный разъем – собственно, это то, что мы были бы рады видеть в любом корпусе. Теперь, если системная плата позволяет, можно поручить ей управление вентиляторами (читай – снижение оборотов), снизив уровень шума, так как обороты по умолчанию – 1000 и 1500 rpm (для 140 и 120 мм вентиляторов соответственно) – это не особенно комфортно для любителя тишины.

Сзади – кольца для СВО – резиновые, а не пластиковые.

Снизу – плотные резиновые ножки и...

Блок питания

...и отверстие с сеткой перед вентилятором блока питания. Блок питания расположен снизу. На наш взгляд, скоро это станет стандартом, так как в моде тихие БП, а они сильно нагреваются, если ставить



HARD CHOICE



их сверху. Это плохо не столько для БП, сколько для температуры внутри корпуса в целом. Когда БП исключен из вентиляционной схемы – проветривание идет более холодным воздухом, что снижает нагрев компонентов.

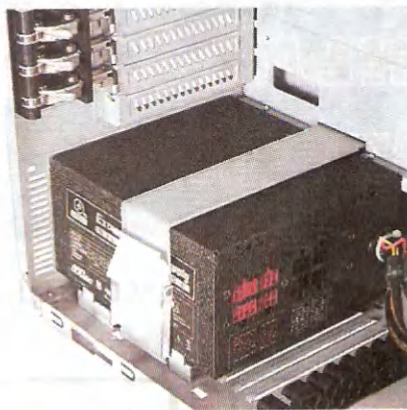
Разработчики очень ответственно отнеслись к проблеме вибрации, одно из подтверждений – прорезиненная рамка, прижимающая блок питания сверху.

Стиль крепления напомнил ремни в самолете. «Пристегнув ремни», получаем крепко сидящий БП. Еще мне понравилась планка с дужками, в которую аккуратно укладываются провода, тянущиеся от БП. Если используется 140 мм, а не 120 мм модель, то планку можно передвинуть.

Вокруг системной платы

Над системной платой есть 1,5 см свободного пространства, значит с установкой крупногабаритных кулеров проблем быть не должно. Геймерам радость отдельная – на всех уровнях помещаются видеокарты длиной до 29 см.

Вообще Lancool PC-K60 принадлежит к классу игровых корпусов. Заглушки сменные, прорешечен-



ные, что способствует проветриванию акселераторов.

Впервые в нашу тестовую лабораторию попал корпус, в котором реализована грамотная безотверточная система крепления плат расширения. Она напоминает принцип действия шприца – сначала тянешь рычажок на себя, потом в обратном направлении и туда, куда входит винтик, входит сходный по диаметру штырь устройства.

Механизм плотно прижимает штырь, намертво крепя плату. Все происходит за секунды. Таким образом, исчезает проблема попадания винтиков внутри БП если он расположен вентилятором вверх. Кстати, забыли сообщить, что корпус позволяет устанавливать БП, как угодно, для чего сделаны все отверстия под винтики.

Отверстия побольше, а точнее – полости, сделаны вокруг системной платы, вдобавок есть две многоуровневые планки для укладки кабелей, поэтому аккуратная сборка с отличным проветриванием просто гарантирована.

Позади системной платы открывается свободное пространство – при определенной сноровке можно



поменять кулер с backplate, не вынимая «мать» из корпуса.

Винчестеры и приводы

Сюрпризы еще не кончились. Мало того, что выдвижные корзины крепятся на резиновых антивибрационных шайбах, так еще и прикручивать HDD не нужно благодаря фирменной защелкивающей пластиковой системе.

Причем это касается и ноутбуковых 2,5-дюймовых накопителей, которые также можно использовать в HDD-корзине корпуса.

Приводы крепятся так же – без винтиков, без отверток – вставил устройство, приставил крепежную рамку – и все готово.

Неприятности могут возникнуть лишь при использовании реобасов или подобных устройств, но в этом случае можно убрать планки и воспользоваться старыми добрыми винтиками.

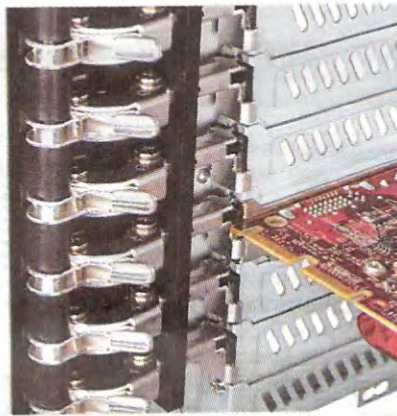
Итоги

Lancool PC-K60 не подойдет только любителям мертвой тишины. Если вам нужен просто тихий ПК, то модель порадует антивибрационными средствами не только для HDD, но и для вентиляторов.

Этот корпус обязательно оценят геймеры, особенно те, что терпеть не могут подолгу ковыряться во внутренностях компьютера, предпочитая разобрать-собрать все по-быстрому. Чтобы смена комплектующих производилась буквально за пару минут – такого мы еще не встречали.

Что подкачало – так это внешность, однако, как мы отмечали, в серии Dragon Lord K есть варианты с боковым прозрачным окошком, к которым стоит приглядеться любителям красоты.

Мы ничего не сказали о качестве стали. Это 0,8 мм сталь, крепкая, отлично обработанная, исключаящая порезы, стенки не вибрируют, что отрадно.



Константин ИВАНОВ.
По материалам сайта
<http://www.computerra.ru>

Бесплатный софт на все случаи жизни

Выпуск 33

Подальше от любопытных глаз

Название и версия –
WinGuard Pro Security Suite 7.0.1
Ссылка – <http://www.winguardpro.com/products.html>
Размер – 1,9 Мб

Наверняка многим для различных целей требовалась простенькая программа, позволяющая заблокировать с помощью пароля какие-либо файлы, программы либо другую информацию, хранящуюся на вашем компьютере.

WinGuardPro умеет блокировать многие элементы операционной системы. К сожалению, базовая версия несколько ограничена функционально. Нельзя добавить в список блокировки свои приложения и веб-сайты, блокировать вложенные каталоги, защищать паролем браузеры Firefox, Opera, Netscape, отключать возможности инсталляции. За эти возможности придется доплатить. Но и того, что есть, достаточно. Рассмотрим на примере как можно «запаролить» отдельный файл. Щелкаем по иконке в трее, появляется окно. Вводим мастер-пароль LETMEIN (стоит по умолчанию, изменяется в следующем окне). Теперь выбираем строку «Encrypt a File, Folder or Drive», далее отмечаем нужный файл, ставим в окошке ниже пароль на него и нажимаем на пункт «Encrypt». Файл заблокируется и получит расширение wg7. Чтобы его разблокировать, выберите файл с этим расширением и нажмите на «Decrypt». Учтите, после удаления программы заблокированные файлы останутся зашифрованными. Поэтому рекомендую учиться на ненужных файлах, дабы не потерять важные данные. Просто так удалить эту программу не удастся. В главном меню утилиты нужно выбрать пункт Uninstall, после в диспетчере задач завершить процесс wgp и только после этого удалить папку в Program Files.



Еще один «клон» Total Commander

Название и версия –
Unreal Commander 0.95
Ссылка – <http://x-diesel.com/download.php?>
Размер – 2,1 Мб

Unreal Commander — бесплатный двухпанельный файловый менеджер, схожий по оформлению и функциональности с Total Commander (последний недавно достиг версии 7.50).

При первом запуске вам предложат выбрать стиль оформления. Авторами заявлены следующие возможности: поддержка UNICODE, расширенный поиск файлов и групповое переименование файлов и каталогов, поддержка архивов ZIP, RAR, ACE, CAB, JAR, TAR, LHA, встроенный FTP-клиент, поддержка WLX-плагинов и WCX-плагинов (от Total Commander), встроенный viewer (вьювер) и функция быстрого просмотра, поддержка Drag & Drop при работе с другими приложениями, кнопки истории и Hotlist (Избранное) и другое.

Создатели программы пошли по странному пути. После установки вам будут доступны только базовые функции программы. Для доступа к расширенным возможностям придется зарегистрироваться и получить лицензионный ключ. Он бесплатный, но имеет ограниченное время работы (около месяца). В будущем создатели не исключают введения платы за регистрацию. Получить ключ можно следующим образом: «Справка > Управление лицензией». Далее, следуя указаниям помощника, вы через несколько секунд получите ключ.



ПОЛЕЗНЫЙ СОФТ

Видеоредактор
со странным
названием

Название и версия —

Avidemux 2.5.1Ссылка — <http://avidemux.razorbyte.com.au/>Размер — **9,9 МБ**

Из бесплатных, но достаточно мощных видеоредакторов известны две разработки: VirtualDub и Avidemux. Avidemux позволяет просто и быстро отредактировать видеофайлы.

Программа понимает большое количество форматов файлов как видео (AVI, MPEG, MP4/MOV, OGM, ASF, WMV, MKV, QT, FLV и другие), так и аудио (AAC, AC3, AMR, MP3, OGG, WAV, WMA). Есть поддержка кодеков x264, Xvid, LAME и другие. К вашим услугам множество самых разнообразных фильтров. Присутствуют версии для ОС Microsoft Windows, Mac OS X, GNU/Linux, FreeBSD, NetBSD, OpenBSD. Интерфейс на английском, поэтому начать освоение программы вы можете со следующей страницы: <http://avidemux.berlios.de/doc/ru/>. Впрочем, разобраться с основными функциями не так сложно: интерфейс удобный и понятный. Порадовало наличие калькулятора для вычисления оптимальных параметров кодирования под требуемый размер выходного файла. К сожалению, проект еще сырой: многие пользователи отмечали самопроизвольный крах программы.

Справочник
по вашему
компьютеруНазвание и версия — **System Information Viewer 4.0**Ссылка — <http://rh-software.com/>Размер — **1,5 МБ**

System Information Viewer (сокращенно SIV) представляет собой эдакий справочник по вашему компьютеру. Несмотря на невзрачный интерфейс, утилита способна выдать вам множество самых разнообразных данных.

В основном окне показана следующая информация: версия операци-

Проверка
жестких дисков

Название и версия —

Check Drive 2010Ссылка — <http://www.abelssoft.net/checkdrive.php>Размер — **5,9 МБ**

В некоторых случаях необходимо проверить поверхность жесткого диска и его структуру на наличие ошибок. В ОС Windows XP такая возможность уже встроена («Мой компьютер», правая кнопка мыши по локальному диску, далее «Свойства > Сервис > Выполнить проверку»). Не забудьте отметить галкой оба параметра. Но для проверки системных дисков нужна перезагрузка, что не очень удобно.

Check Drive позволяет достаточно быстро проверить ваши диски. После установки программы для запуска необходимо ввести специальный код. Его можно получить бесплатно на ваш электронный адрес. При запуске вам предложат переслать анонимную информацию об использовании программы. Управление утилитой предельно просто: щелкаете по букве диска и начнется автоматическая проверка. К сожалению, нельзя назначить проверку всем дискам сразу: только по одному. Из окна программы можно скачать две небольшие утилиты. WashAndGo позволяет удалять файлы мусора, JetDrive — дефрагментирует диски.

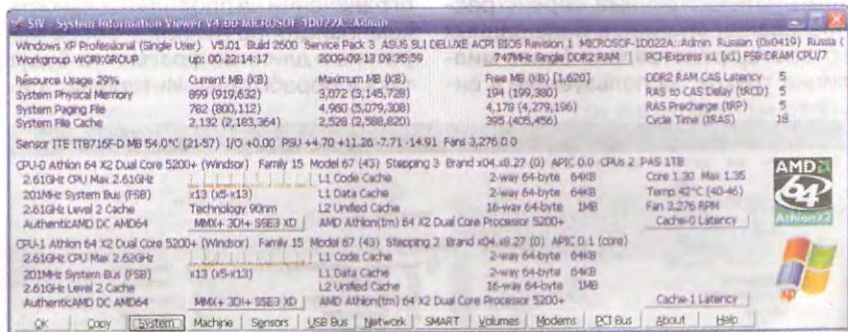
«Хромированный»
браузер

Название и версия —

Google Chrome 2.0.172.43Ссылка — <http://www.google.com/chrome>Размер — **557 КБ**
(файл, запускающий
онлайн-установку)

Прошлой осенью Google в очередной раз взбудоражила сетевое общество: компания проанонсировала и сразу же выпустила бета-версию нового веб-браузера с открытым исходным кодом. 2 сентября 2008 года вышла публичная бета, а стабильная версия — 11 декабря. С тех пор компания ведет разработку сразу двух веток программ: stable и beta. Рыночная доля в июле составила 2,59%.

Главные особенности браузера заключаются в следующем: минималистский дизайн, высокая скорость работы, использование вкладок как отдельных процессов. Последний пункт особенно важен, так как зависание какой-либо вкладки не вызовет падения всего браузера. Кроме того, стабильная и бета-версии проходят тесты Acid2 и Acid3 со 100-процентным результатом. Еще одной особенностью является «умная» адресная строка (Omnibox), поддерживающая автоподставление набираемых адресов.



онной системы, название материнской платы, имя пользователя, название рабочей группы сети, тип, рабочая частота и другие характеристики ОЗУ, использование ресурсов (физическая, виртуальная память, файл подкачки), показания сенсоров (температура, напряжение), характеристики процессора (каждое ядро отдельно), температура ЦПУ, скорость процессорного вентилятора. Кроме того, вы можете

рассмотреть некоторые характеристики более подробно (они оформлены в виде кнопок). Внизу основного окна расположен целый ряд дополнительных кнопок, позволяющих получить дополнительную информацию о различных составляющих вашей системы.

Максим ИВАНОВ.

Ivanov1825@yandex.ru.

www.zorych.ru

Системы распознавания музыки

Сегодня мы поговорим о программах и он-лайнowych инструментах, позволяющих узнавать исполнителя, название музыкального произведения и другие сведения по короткому отрывку композиции, записанному, например, с радио. Первой нечто подобное запустила несколько лет назад компания Sony Ericsson, внедрив в телефоны серии Walkman функцию TrackID, однако монополия японско-шведского концерна уже многократно нарушена, и теперь воспользоваться услугами решающих задачу распознавания музыки сервисов может любой желающий с любого компьютера, подключенного к Сети.

Перед тем как перейти непосредственно к обзору, скажем, что в основе рассматриваемых систем лежит достаточно сложный механизм идентификации композиций, объединяющий технологию аудиоотпечатков и внушительную базу данных, хранящую сведения о музыкальных треках самых разных жанров. При загрузке пользователем файла специальные алгоритмы обрабатывают его, формируют аудиоотпечаток и затем сверяют его с представленной в БД информацией, демонстрируя в окне браузера или программы результат распознавания.

AudioTag.info (<http://audiotag.info/>). Отечественный сервис распознавания музыки, в базе данных которого представлено более миллиона треков. Используемые в си-

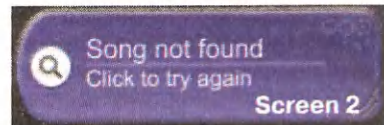
стеме механизмы умеют обрабатывать аудиофайлы наиболее востребованных форматов, таких как wav, mp3, ogg, flv, amr, mp4 и так далее. Интересной особенностью службы является поддержка YouTube. Согласно опубликованному на сайте



описанию инструмента оптимальная продолжительность треков в загружаемых файлах варьируется в пределах 15-45 секунд. При этом ограничений на продолжительность композиций почти нет – более короткие и длинные фрагменты будут также обработаны. Интерфейс си-

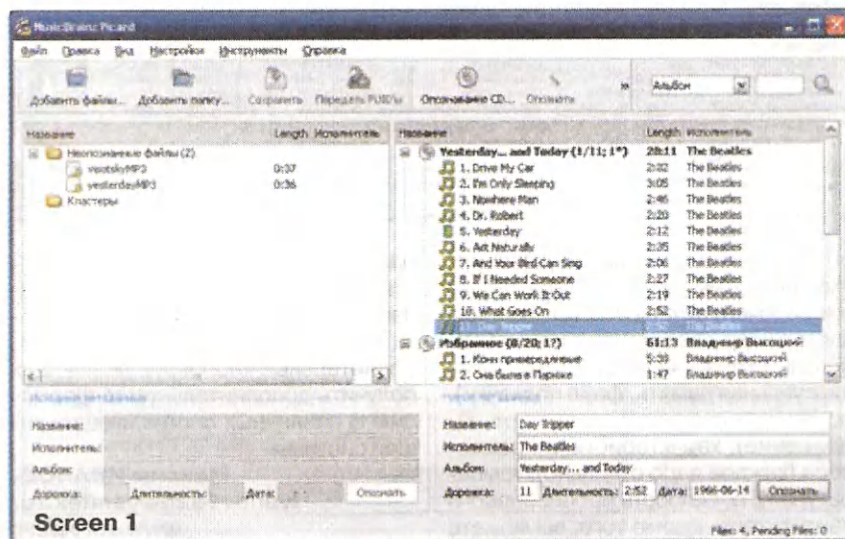
стемы представлен на русском и английском языках, регистрироваться в AudioTag.info не нужно.

Для оценки возможностей онлайн-программы в деле мы подготовили два тестовых аудиофрагмента в формате MP3 продолжительностью по 30 секунд: один из песни Владимира Высоцкого «Москва-Одесса» (помните строчки «в который раз лечу Москва-Одесса – опять не выпускают самолет»?), а второй из известной всем композиции Yesterday группы The Beatles. Результат сканирования файлов оказался двояким: песню Владимира Семеновича сервис опознал, а вот творение британской рок-группы из Ливерпуля почему-то не идентифицировал (screen 1). Вероятно, виной всему является бета-версия службы.



Tunatic (<http://www.wildbits.com/tunatic/>). Миниатюрная утилита (530 Кб), которая перехватывает звуковой поток с аудиокарты и, взаимодействуя с он-лайнной базой данных, предоставляет сведения о проигрываемой на компьютере композиции. Знаменитую песню ансамбля «Битлз» программа определила в два счета, а вот с опознанием работы отечественного исполнителя утилита, увы, не справилась (screen 2). Приложение Tunatic распространяется бесплатно и доступно для операционных систем Windows и Mac OS X.

PicardTagger (<http://musicbrainz.org/doc/PicardTagger>). Написанная на межплатформенном языке Python программа с многоязычным интерфейсом, использующая помимо аудиоотпечатков собственные технологии распознавания песен и данные открытой музыкальной энциклопедии MusicBrainz, насчитывающей более восьми миллионов треков. В нашем случае на скормленные отрывки композиций утилита ответила молчанием, а вот на полноразмерных файлах механизм иден-



Screen 1

ПОЛЕЗНЫЙ СОФТ

ОСНОВЫ

FAQ

Комплекты

Отзывы

Screen 3



Ваш персональный робот для распознавания музыки

1 загрузите файл → 2 подтвердите код → 3 получите результат

Извините, загруженный вами аудио файл распознать не удалось

тификации сработал без осечек, определив оба тестовых произведения. С помощью PicardTagger можно наводить порядок в хранящихся на компьютере медиабibliothках, добавлять тэги в файлы, создавать обложки для дисков и пополнять базу аудиоданных (screen 3). Программа поддерживает более двух десятков форматов файлов и распространяется совершенно бесплатно. Кому PicardTagger не придется по вкусу,

тот может обратить внимание на альтернативные приложения Jaikoz Tag Editor и Magic MP3 Tagger, ссылки на которые можно найти на главной странице проекта MusicBrainz (<http://musicbrainz.org/>).

«Музыкальный эксперт» (http://moscow.megaфон.ru/services/entertainment/muz_expert.html). Коммерческий сервис, воспользоваться которым могут абоненты «МегаФона». Для определения

проигрываемого музыкального произведения достаточно позвонить на номер 0665 и поднести телефон к источнику звука на 15 секунд. Система обработает полученную информацию, спишет со счета 25 рублей за минуту звонка на короткий номер и вышлет владельцу портативного устройства SMS с именем исполнителя и названием песни. Если обнаружится, что мелодия присутствует в фонотеке «МегаФона», пользователю сервиса будет дополнительно отправлена ссылка на сайт, где ее можно скачать. О том, насколько хорошо «Музыкальный эксперт» справляется со своими обязанностями, мы сказать не можем, поскольку протестировать сервис не удалось по причине отсутствия под рукой мобильного, подключенного к сотовой сети упомянутого оператора.

Андрей КРУПИН.
По материалам сайта
<http://www.computerra.ru>

Microsoft скоро выпустит бесплатный антивирус

Финальная версия бесплатной антивирусной программы Microsoft Security Essentials выйдет в ближайшее время. Об этом корпорация сообщила в письме, отправленном бета-тестерам, пишет TechRadar.

Программа Microsoft Security Essentials обеспечит базовый уровень защиты для пользователей операционных систем Windows 7, Vista и XP. Антивирус заменяет встроенное решение Windows Defender, отключая его при установке.

О новой разработке Microsoft стало известно в ноябре 2008 года, когда корпорация анонсировала отказ от платного антивируса Windows Live OneCare в пользу бесплатного решения под кодовым названием Morro. В июне 2009 года корпо-

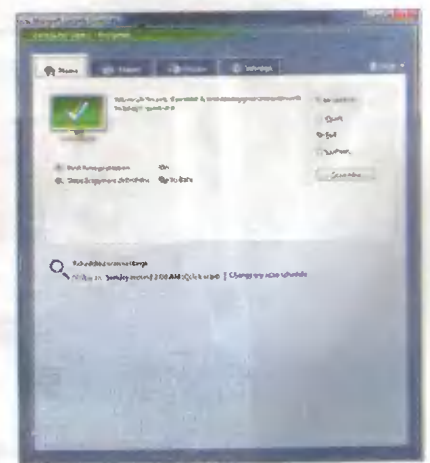
рация предложила жителям США, Израиля, Китая и Бразилии принять участие в ограниченном бета-тестировании нового продукта. Антивирус получил название Microsoft Security Essentials.

В июне немецкая компания AV-Test проверила качество работы новой программы и нашла его «очень хорошим» в сравнении с конкурирующими решениями. Об этом писал ComputerWorld. Антивирус от Microsoft успешно распознал 3200 распространенных угроз для компьютера и не допустил ложных срабатываний.

Для бизнес-пользователей корпорация предлагает платное решение Forefront. Новая версия коммерческого антивируса под кодовым именем Stirling сейчас проходит бета-тестирование. Она построена на том же ядре, что и бесплатная программа Microsoft Security Essentials, пишет ZDNet. В Forefront Protection Suite, который выйдет в 2010 году, будет возможность управления групповы-

ми политиками, интегрированный файрвол, поддержка технологии NAP (Network Access Protection) и другие функции, которых нет в бесплатной версии.

По материалам сайта
<http://www.lenta.ru>



Как почистить системный блок компьютера

Итак, после продолжительного использования компьютера вы заметили, что корпус вашего компьютера начал греться, шуметь, а система начала «тормозить» и «глючить» вне зависимости от настроек. Знакомых, способных помочь, нет, а на сервисный центр денег жалко.

Вероятно, ваш компьютер загорелся. Система охлаждения, в основном обычно состоящая из 1-2 вентиляторов – «кулеров», один из которых работает на вход, а другой – на выход, аналогична знакомому с детства пылесосу. И так же как пылесос, компьютер собирает всю доступную пыль.

Внимание! Описанные здесь действия вы будете выполнять на свой страх и риск, автор не несет ответственности, за нанесенный вами вред! Впрочем, если будете работать аккуратно, ничего не случится.

Всего для очистки нам потребуется:

* Пылесос с сужающейся насадкой для тонкой работы.

* Отвертка. Вероятно, крестовой будет достаточно, но возможно, потребуется и плоская.

* Салфетка сухая. Желательно – синтетическая. Еще лучше – специальная салфетка для уборки.

* Обезжиривающее средство. Выбор велик: ацетон (жидкость для снятия лака с ногтей), бензин, моющее средство (главное, чтобы само было не жирное, подходит Fairy, например).

* Жидкое машинное масло. Если есть – можно воспользоваться часовым, если нет – подойдет автомобильное, для двигателя. Граммов 50 хватит. Внимание! Не используйте подсолнечное или иное пищевое масло – оно не предназначено для работы с металлическими частями. И не используйте твердых смазок вроде литола или солидола – эффект выйдет противоположный.

* Пипетка или шприц для масла. Подойдет – масленка для тонких работ.

* Скотч и ножницы. Не обязательно, но могут пригодиться. Внимание! Не используйте медицинский пластырь, изоленту, какие-либо тканевые липкие ленты – они не помогут!

* Небольшой магнитик, а лучше – коробочка для различных винтиков.

* Чистый стол.

Теперь сам процесс:

1. Распечатайте себе эту инструкцию, выключите компьютер. Если системный блок горячий – подождите, чтобы он остыл.

2. Приготовьте рабочее место для разбирания системного блока, вымойте, высушите руки.

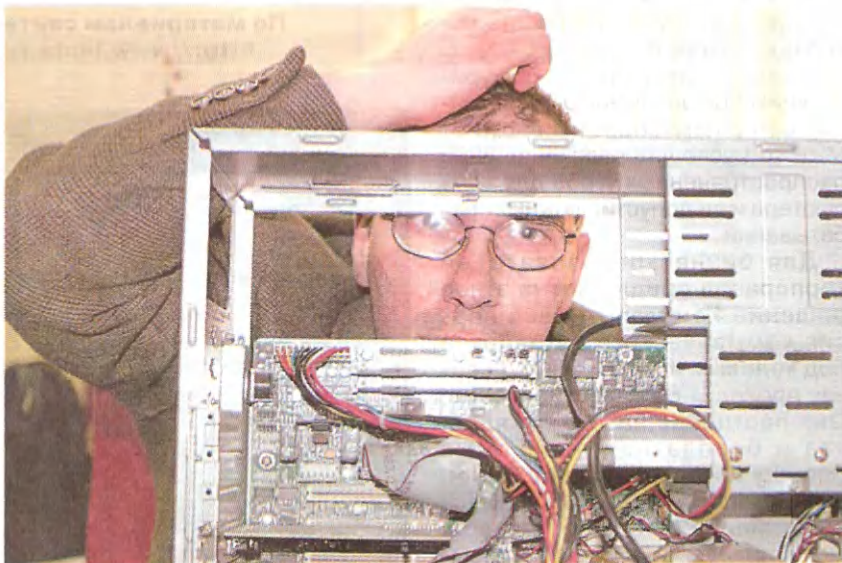
3. Отсоедините от сети и внешних устройств системный блок. Поставьте на стол так, чтобы свет падал на левую крышку системного блока.

4. Удостоверьтесь, что ваш компьютер уже не на гарантии. Если на крышке корпуса есть ненарушенная наклейка-пломба, проверьте по документам, не окончился ли гарантийный срок. Если вы разберете компьютер до окончания гарантии, то ее действие окончится.

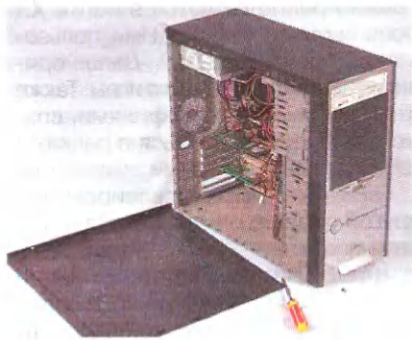
5. С тылового торца системного блока выкрутите винты, удерживающие левую и правую крышки корпуса, эти винты расположены непосредственно возле крышек. Если на боковые крышки прикреплены кулеры – снимаем их. Другие винты пока не трогаем. Все выкрученные винты складываем в заготовленную коробочку, не забывая, какие – откуда.

6. Аккуратно, не прилагая излишних усилий, снимаем боковые крышки. Если они не снимаются – не применяйте силу. Лучше посмотрите, что им мешает. Возможно, потребуется отвернуть лишний винт или отцепить защелку.

7. Включите пылесос и внимательно, не прикасаясь, пропылесосьте пыль с доступных поверхностей. Если ваш пылесос может работать на выдувание – попробуйте



СОВЕТЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ



продуть компьютер, а затем еще раз пропылесосить. После этого действия (а желательно и во время него) проветрите комнату.

8. Теперь чистим вентиляторы. Их может быть от двух до четырех. Ко всем нужен индивидуальный подход. Первым, пожалуй, будет вентилятор на процессоре.

9. Снимаем вентилятор с процессора. Он расположен в центре материнской платы, на радиаторе.

Внимание! Не снимайте радиатор с процессора! В 99,9% случаев вентилятор и радиатор процессора – разъемные (на винтах или защелках). В оставшихся случаях – рекомендую ничего не снимать, а пропылесосить кулер на месте.

10. Снимаем блок питания. Его не обязательно отсоединять от других устройств внутри системного блока.

11. Аккуратно разбираем блок питания – с помощью крестовой отвертки. Пылесосим. Снимаем с корпуса блока питания кулер. Проблем возникнуть не должно.

12. Снимаем кулер на корпусе системного блока. Он обычно привинчен к задней или боковой панели, на четыре винта. Тоже не сложно.

13. Вентилятор есть на всех современных видеокартах. Видеокарта – самая верхняя «полочка» возле задней панели корпуса. Она удерживается одним винтом, а может удерживаться защелкой. Аккуратно достаем ее. Не задев поверхности видеокарты, отвинчиваем (или отцепляем) вентилятор. Не прикладывайте усилий!

14. Вентилятор может быть на одном из жестких дисков. Располагается возле передней панели компьютера. Если он есть – отсоединяем питание и системный провод «шлейф» от винчестера, придерживая винчестер, открываем винты по бокам, доста-

ем жесткий диск, снимаем с него кулер.

15. Все освободившиеся слоты тоже не грех внимательно пропылесосить.

16. Теперь, когда у нас все вентиляторы доступны вне корпуса, начинаем работать с ними. От них идут провода в системный блок, но это не должно мешать. Если все же мешает, отключаем провод от питания, запоминая (или зарисовав на бумаге) где он был.

17. Общая последовательность работы при очистке кулера:

* Снимаем пробку – она может быть резиновой, может быть закручивающейся из металла или пластмассы. Или просто заклеено липкой пленкой. Пробку не теряем.

* Аккуратно, масленкой, пипеткой или шприцем капаем масло в подшипник. Несколько раз проворачиваем вентилятор, если масло ушло, то еще капаем. Так, пока масло не уйдет.

* Закрываем пробку. Если пробки нет – заклеиваем скотчем. Если в предыдущем действии все сделано аккуратно – приклеиваем скотч. Если часть масла попала на заклеиваемую поверхность и скотч не клеится – с помощью сухой салфетки и обезжиривающей жидкости удаляем загрязнения, приклеиваем скотч, не оставляя «пузырей».

* Наверняка лопасти вентилятора загрязнены – с помощью чистящего средства и салфетки очищаем их.

* Перед установкой на место вентиляторов убеждаемся, что они сухие.

18. Собираем все назад: прикручиваем вентиляторы, устанавливаем собранный блок питания, затем – жесткий диск, затем – видеокарту и вентилятор на процессор. Прикручиваем кулер на корпус. Внимание! Все кулеры должны быть прикручены плотно. Иначе будут шуметь. Важно также не сорвать резьбу на пластмассовых деталях. Будьте аккуратны.

19. Еще раз проверяем: не осталось ли где-нибудь грязи, не осталось ли лишних винтов?

20. Устанавливаем крышки корпуса. Завинчиваем винты. Присоединяем внешнее оборудование к компьютеру. Запускаем его.

21. Если ваш компьютер шумит – снова разберите блок и проверьте плотность прикрепления всех кулеров, а также то, что они не задевают ничего при вращении.

22. Если компьютер не шумит – значит вы все сделали правильно.

23. Вспоминаем рабочее место...

В принципе ничего сложного. После приобретения некоторого опыта я трачу на все это не более получаса.

Павел ЮРИН.

По материалам сайта
<http://shkolazhizni.ru>

Фото Алексея СИЗОВА
и Юрия ЛАШУКА.

**КОМПЬЮТЕР
ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ**

В ЭТОМ НОМЕРЕ
**ВСЕ,
ЧТО ВАМ НУЖНО
ЗНАТЬ О ПРОГРАММАХ!**

• Двухязычный набор паролей-файлов
• Бесплатные, но полезные!
• Какими бывают программы?

Для тех, кто только
начал знакомство
с ПК!

В сборнике все, что нужно
знать о программах:

- Какие бывают программы?
- Что должно быть установлено на обычном компьютере пользователя?
- Как выбрать антивирусную программу?
- Что такое джентльменский набор пользователя?

И самое главное – в этом номере рассказы о десятках бесплатных программ для работы в Интернете, с текстом, графикой, мультимедиа.

В ПРОДАЖЕ С 16 ОКТЯБРЯ

Как грамотно переустановить Windows XP

В начале августа столкнулся с непонятной проблемой. Оставил компьютер качать торренты, а сам ушел на работу. Прихожу — мышь не работает, клавиатура реагирует, но «трехкнопочная комбинация» не срабатывает. Одним словом, завис. Перезагрузился, через пять минут аналогичная ситуация. Попытался запустить компьютер через безопасный режим, режим обычной загрузки, загрузки компьютера с последними работоспособными параметрами — все одно через некоторое время операционная система прекращала функционировать. На пятый или шестой раз все пришло в норму. Через неделю ситуация повторилась. И снова через несколько попыток запуска Windows XP она начинала работать стабильно. Второй случай — это уже тенденция, поэтому начал поиск причин проблемы.

Проверил целостность Windows с помощью команды «sfc /scannow». Два раза. Не помогло. Просканировал систему на наличие вирусов, отключил дополнительный винт, так как грешил на недостаток питания, провел тест памяти. Безрезультатно. Проверил диски на наличие ошибок с помощью программы «CheckDisk». Утилита нашла и исправила ошибки на двух разделах. Но через несколько дней зависание повторилось.

В итоге пришел к выводу, что в результате каких-то ошибок нарушилась нормальная структура операционной системы. Тем более что перестала работать команда «gredit.msc». Причем команда срабатывала, структура папок была видна, но исчезли все элементы. Пришел к выводу, что самое лучшее в моем положении — переустановить Windows с полным форматированием системного раздела (вторая вероятная причина — бэд-блоки, хотя выявить их не удалось).

Самое главное: было необходимо сохранить нужную информацию с диска С. Ниже мы разберем схематичный алгоритм переустановки Windows XP. При этом допуская, что операционная система худо-бедно работает и вы можете самостоятельно сохранить данные. В иных случаях придется копировать информацию

с помощью LiveCD либо подключать винчестер к другому компьютеру.

Итак, у нас есть операционная система Windows XP, браузер Mozilla Firefox, почтовый клиент Mozilla Thunderbird, мессенджер QIP, записная книжка Flashnote. Перед нами стоит задача: максимально быстро переустановить Windows, при этом сохранив профили браузера и почтового клиента, электронные письма, историю аськи, заметки из блокнота. В некоторых случаях будет эффективнее клонировать раздел либо нужные папки с помощью специальных утилит (к примеру, платного Acronis True Image). Но его у меня в наличии нет. Как и опыта работы с ним.

Сохраняем важные данные

Напоминаю, рассматриваем конкретный случай. Ваш будет различаться в зависимости от установленного ПО.

Просмотрите папку «Мои документы» и аналогичные («Моя музыка», «Мои рисунки»), выясните, нет ли важных документов на «Рабочем столе» (Documents and Settings\Имя_пользователя\Рабочий стол).

Если на системном диске установлены игры и вы не хотите потерять полученные результаты, выясните, где хранятся отгрузки и скопируйте их в другой раздел. «Сейвы»

обычно располагаются в папке X:\Documents and Settings\Имя_пользователя\Application Data\. Далее ориентируйтесь по названию игры. Также отгрузки вместе с профилями, возможно, будут находиться в папках с установленными играми.

QIP можете смело скопировать в другой раздел, он запустится с любого места.

Для блокнота Flashnote нужно выполнить команду «File > Export Database». При следующей установке сохраненные данные нужно загрузить по одному с помощью «File > Load From File».

Теперь к продуктам Mozilla. Сохраните содержимое папок «profiles» (\Documents and Settings\Имя_пользователя\Application Data\Mozilla\Firefox\ и \Documents and Settings\Имя_пользователя\Application Data\Mozilla\Thunderbird\). После переустановки Windows достаточно один раз открыть программы (при этом автоматически создадутся новые профили), закрыть браузер и почтовик и скопировать сохраненные данные в папки «profiles» свежее установленной Windows XP.

К сожалению, в моем случае Firefox отказался запоминать пароли. Пришлось заводить чистый профиль («Пуск > Выполнить > Firefox -P») и скопировать закладки отдельно, воспользовавшись функцией экспорта/импорта браузера («Закладки > Управление закладками > Импорт и резервирование»).

Перед переустановкой Windows желательно озаботиться наличием соответствующих драйверов. В этот раз я попробовал в деле программу DriverMax, которая сканирует систему на наличие «дров» и сохраняет их в отдельную папку. Утилита нашла 75 различных драйверов, но после их установки на чистую «ось», некоторые устройства так и остались неопознанными. Поэтому пришлось воспользоваться «дедовским» методом — установить их с заботливо сохраненных компакт-дисков производителей материнской платы, видеокарты, звуковой карты, клавиатуры и мыши. Кстати, копии драйверов для надежности желательно хранить на винчестере. Можно в той же папке, где и инсталляки нужных программ.

Несколько советов по работе с Windows

В идеале сразу после установки Windows и драйверов нужно включить брандмауэр (если он отключен) и проверить систему антивирусом с

СОВЕТЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ

последними антивирусными базами. После установки основных программ рекомендуется создать точку восстановления либо сделать бэкап системного диска.

Напоследок несколько советов. Во-первых, винчестер желательно разбить минимум на три раздела. Первый: системный, где будет стоять Windows и программное обеспечение. Никакие личные данные на диске С хранить не нужно. Отучайтесь закидывать файлы в «Мои документы» и на рабочий стол. Им там не место. Сразу назначьте для менеджеров закачки место на другом разделе.

Второй: место для хранения резервных копий драйверов, инсталляционных файлов, бэкапа важных файлов. Профили продуктов от Mozilla также можно хранить на этом разделе. Также здесь можно ставить программы, не требующие повторной инсталляции при переустановке системы (тот же QIP).

На третьем разделе можно хранить личные данные, фото, музыку, видео.

Также для вашего же удобства в случае неожиданного краха Windows заведите отдельную папку с минимально необходимым софтом, который вы будете ставить в первую оче-

редь. Сделать это лучше до «часа X», чем после. А дубликат папки можно хранить на флешке. И при случае поделиться с товарищами по несчастью.

И главное. Ваша информация зачастую уникальна, поэтому прежде чем отформатировать системный раздел, подумайте, все ли вы скопировали в надежное место.

Максим ИВАНОВ.

ivanov1825@yandex.ru.
www.zorych.ru

Как продлить срок службы жидкокристаллических мониторов

Сегодня мир с огромной скоростью движется по дороге научно-технического прогресса. И уже никого не удивит тонким жидкокристаллическим монитором или телевизором. Их можно увидеть практически в любом офисе. Многие уже поменяли свои старые толстые телевизоры на новые тонкие ЖК-панели. Ноутбуки также имеют ЖК-экран, поэтому их это тоже касается.

Преимущества жидкокристаллической технологии являются:

1. Отсутствие мерцания (изображение постоянное, и лишь те пиксели меняют цвет, где происходит движение);
2. Отражение света от экрана ЖК-монитора в 4 раза меньше, чем от экрана обычного кинескопа;
3. Отсутствие вредного электростатического потенциала вокруг монитора;
4. Небольшой вес (всего 5-7 кг);
5. Малое потребление электроэнергии;
6. Идеальная точность и геометрия изображения;
7. Минимальная нагрузка на глаза (но, несмотря на это, все равно рекомендуется отрываться взгляд от экрана каждые 40 минут и смотреть вдаль или просто закрывать и расслаблять глаза).

Несмотря на такой большой список преимуществ, ЖК-мониторы (или

телевизоры) имеют и несколько недостатков, среди которых меньшая глубина цветопередачи (по сравнению с ЭЛТ-мониторами и телевизорами) и недолговечность лампы подсветки.

С первой проблемой производители уже справились, повысив тональность цветопередачи до нескольких десятков миллионов оттенков. А вот со второй проблемой придется бороться нам, рядовым потребителям. Как показали многочисленные экспертизы, средний срок службы ламп подсветки у ЖК-мониторов (или телевизоров) составляет около 30 тысяч часов, что при средней продолжительности работы в день составит около 10 лет. Но, по словам экспертов, удовлетворительная яркость лампы наблюдается на протяжении 10-20 тысяч часов работы (первые 3-6 лет). Эти цифры могут незначительно колебаться в зависимости от модели и производителя, но факт остается фактом. По истечении данного

срока яркость экрана заметно падает, в углах появляются темные участки, а оттенок подсветки становится желтым. И поэтому возникает вопрос: как же продлить срок службы монитора?

Я предлагаю простой и надежный способ: в настройках компьютера следует поставить автоматическое отключение монитора через 1 минуту (то есть если вы не будете нажимать кнопки на клавиатуре и не будете трогать мышку, то монитор отключится через 1 минуту). Чтобы включить монитор снова, вам необходимо нажать клавишу или подвинуть мышку. И ни в коем случае не включайте заставку, этим вы только ускорите свой визит в сервисный центр для замены ламп.

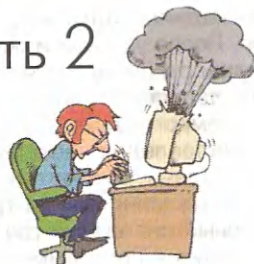
Этот способ позволяет продлить срок службы монитора в 2 раза и даже более (монитор не будет работать, когда вы копируете DVD-диск с чем-то полезным или скачиваете большой файл из Интернета, конвертируете видео или слушаете музыку, то есть когда нет необходимости в постоянном визуальном контроле).

Для владельцев ЖК-телевизоров можно дать такой совет: всегда включайте телевизор, даже когда идете пить кофе.

Виталий САБОР.
По материалам сайта
<http://shkolazhizni.ru>

На каком языке «разговаривать» программисту?

Часть 2



Продолжаем знакомиться с ведущими языками программирования и областями их применения. Статья поможет определиться начинающему программисту с выбором языка и его реализацией в различных сферах. Остальные расширят свой кругозор и, надеюсь, откажутся от стереотипа представления программиста. По их мнению, он непременно должен носить очки и все время паяться на монитор.

Микроконтроллеры

Современные электронные приборы, начиная от электронного табло и заканчивая GSM-передатчиком, имеют на своей плате микроконтроллер. Он отвечает за связь с компьютером, спутником, логику управления. Программы для них пишутся на языках ассемблер и C/C++. На российском рынке лидерами среди микроконтроллеров являются марки Avr и Arm. Прежде чем приступить к непосредственному программированию, необходимо изучить datasheet. Это полная спецификация на микроконтроллер. В ней описываются технические характеристики контроллера и «настройки», необходимые для всех команд. Под «настройками» подразумевается конфигурирование входов/выходов, называемых пинами. Например, чтобы открыть порт на запись, необходимо установить определенный бит регистра порта. Написать полноценную программу без основных знаний электротехники вряд ли получится. В процессе разработки вы не раз столкнетесь с терминами АЦП/ЦАП, ШИМ, USART/UART. Но не пугайтесь. В книгах по электронике все описывается простым, понятным языком. Вы сами сможете в этом убедиться.

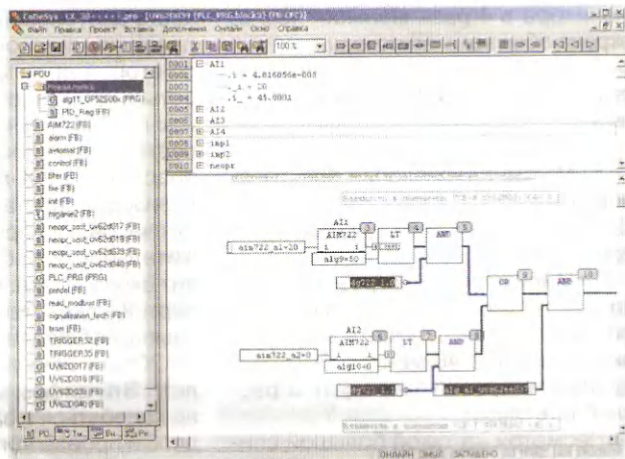
Именно микроконтроллеры являются мозгом робототехники. Если вам захочется заняться этим увлекательным делом, для начала обратите внимание на конструктор «Лего». Причем здесь детский конструктор, спросите вы? Дело в том, что в серии «Lego Mindstorms» присутствует настоящий компьютер, состоящий из ARM7 и AVR контроллеров. Он оснащен датчиками движения, света, громкоговорителем. Связь робота с компьютером осуществляется по USB кабелю и каналу Bluetooth. Она может использоваться при программировании робота и получении данных на ПК с его датчиков.

Микроконтроллерные платы стоят недорого, а программатор можно изготовить самому. Для этого не нужно быть гением электротехники. В сети без труда можно найти специальные сайты, посвященные микроконтроллерам и роботостроению. На них существуют форумы, где с радостью помогут новичкам и подскажут где скачать бесплатный софт. Поэтому не бойтесь, смело берите

паяльник в руки и вперед на создание собственного робота.

Программируемые логические контроллеры (ПЛК)

В промышленности применяются свои языки. Всего их пять, они стандартизированы международной электротехнической комиссией и носят общее название МЭК-61131. Программы пишутся для промышленных контроллеров. Лидерами являются «Siemens», «Schneider Electric», «General Electric», «Phoenix Contact». В России «Siemens» является де-факто монополистом. Дело здесь не только в качестве поставляемой продукции. За компанию играют несколько факторов, она была одной из первых, пришедших на российский рынок. Благодаря этому у нее самая большая доля реализованных проектов на территории нашей страны и огромная узнаваемость. Говоря «промышленный контроллер», подразумевают «Siemens». Из российских компаний отмечу «Fastwel». Она не так давно занимается разработкой контроллеров, но достигла определенных успехов. Хотя уровня западных коллег не достигла. Промышленные контроллеры предназначены для автоматизированного управления технологическими процессами – автоматический ввод резерва (ABP), включение/отключение приборов при достижении заданных параметров, называемых «уставками», срабатывание сигнализации. Контроллер дополняется специальными модулями – дискретными и аналоговыми. На дискретные поступают и передаются два состояния, соответствующие высокому/низкому уровню сигнала. В программировании соответствует единице и нулю. Аналоговые измеряют поступающее на них напряжение, ток и сопротивление. Подставив подходящие на них значения в специальные формулы, мож-



ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ

но узнать температуру помещения, влажность воздуха, давление пара и т.д.

Языки семейства МЭК тесно взаимодействуют друг с другом и собраны в одной среде. Стандартом в данной области является пакет «CoDeSys» и на него опираются все остальные разработчики. Большим плюсом системы является симуляция происходящих процессов. Не имея непосредственных объектов (контроллера и датчиков), можно написать полностью работоспособную программу. Правда процесс записи и чтения значений из энергонезависимой памяти контроллера по понятным причинам воспроизвести не получится. Затем в процессе наладки на самом объекте необходимо будет добавить лишь незначительные штрихи. Обычная программа для контроллера пишется на нескольких языках, взаимодействие между ними не доставляет никаких хлопот, т.к. они уже несколько десятилетий вместе.

Стандарт МЭК определяет два текстовых и три графических языка:

IL – список инструкций, по сути обычный ассемблер;
ST – язык высокого уровня, очень сильно напоминает Pascal;

SFC – последовательные функциональные схемы. Они реализованы в виде последовательно идущих друг за другом действий;

LD – язык релейных диаграмм. Реализует простейшие структуры электрических цепей – ключ замкнут/разомкнут, реле с самофиксацией, инверсия сигнала;

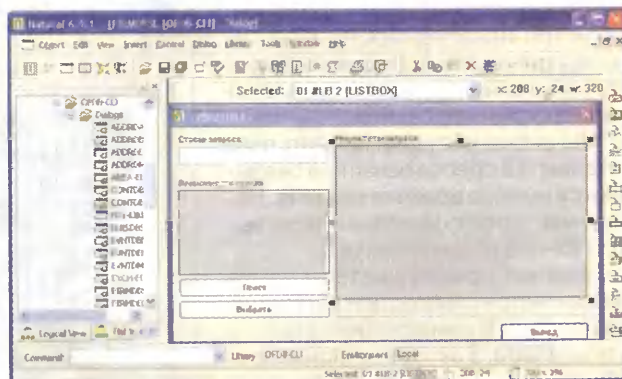
FBD – графический язык функциональных диаграмм. Все действия, выражения и процедуры представлены в виде прямоугольников. На их входа/выхода передаются переменные определенных типов. Информация может поступать и напрямую, с выхода одного блока на вход другого.

Программы для контроллеров называются «нижним» уровнем, они отвечают за логику. «Верхний» уровень – это приложение для визуализации происходящих процессов и одновременно пульт управления. Он занимается сбором данных, поступающих на контроллер и отображает их на дисплее. Система функционирует на специальных промышленных компьютерах. В них отсутствует звуковая карта, слабый видеопроцессор, но их надежность на порядок выше бытовых компьютеров. «Верхний» уровень представляет собой Scada-система либо самописная программа. Scada предлагает готовый набор инструментов для связи с контроллером, используя разнообразные протоколы, специализированные графические элементы в виде труб, кранов, датчиков и т.п., удобное ведение статистики. Для специфических требований заказчика в системе предусмотрена модификация при помощи Basic-подобного языка, для других придется использовать C/C++. В любом случае это гораздо проще, чем самому создавать программу с «нуля».

Языки 4-го поколения (4GL)

Язык Natural разработан немецкой компанией «Software AG». В свое время на крупных предприятиях для автоматизации учета персонала применялся язык Cobol. Но он отжил свой век, и на смену ему пришли другие языки, в частности Natural. Он основывается на собственной системе управления базами данных Adabas. Именно с нее и началось становление компании. Хотя ничто не мешает задействовать и другие БД: DB2, Oracle, Sybase, SQL Server, DL/I, VSAM.

На предприятиях обычно строится следующая система. В качестве клиента используются компьютеры



с ОС Windows. Сервером выступает мощный компьютер на базе UNIX-системы либо, что чаще, Mainframe. «Мэйнфрейм» – это вычислительная машина со значительным объемом оперативной и внешней памяти, изначально ориентированная на бесперебойную работу при больших пиковых нагрузках. Для них разработаны специальные сверхнадежные операционные системы. Рабочая нагрузка «мэйнфреймов» может составлять 80% от их пиковой производительности, для UNIX-серверов не более 30%. Лидером по производству и качеству является компания IBM, с которой и началась их история. Они специально предназначены для автоматического решения множества бизнес задач, в том числе управления персоналом, учет рабочего времени, начисление заработной платы и т.д.

Мировым лидером, а в России это бесспорно, является система Natural. Вторым по популярности языком 4-го поколения в РФ является RPG-IV.

Мои впечатления от работы с языком таковы, со своей ролью – мощного инструмента для работы с БД, справляется на отлично, но вот гибкости языку не хватает. Это позволяет избежать многих ошибок у неопытных программистов, но со временем хочется больше свободы, творчества. Программы в большей степени получаются шаблонными. Минусом является отображение информации, графические элементы не обладают широкими возможностями настройки. Текст, в зависимости от назначения, подсвечивается разным цветом. Сравнить скорость выборки из базы данных с другими решениями мне сложно, но на память выборка шла из полсотни тысяч записей с несколькими условиями и занимала не более 1,5-2 секунд. Особое место отводится стандарту xml и поэтому преобразовывать данные в него очень легко. Нужно всего лишь прописать несколько строчек кода и далее система сама сформирует массив xml данных.

Среди российских заказчиков, на которых функционируют продукты Software AG, значатся: ПАО «Газпром», аэропорты «Шереметьево I и II», Министерство иностранных дел РФ, компания «Росвооружение», ВЦ Госкомстата РФ и др.

Язык военных

В 1977 году Министерство обороны США объявило конкурс на создание нового языка программирования. Он предназначался для автоматизированных систем управления, работавших в реальном времени. Имеются в виду бортовые системы управления танками, самолетами, ракетами. За основу нового языка был выбран Pascal. Название он получил прямо таки апокалиптическое для российского человека – «язык Ada».

Из особенностей языка отметим: регистро-независимость, модульность программы и специальная конструкция для поддержки параллельного программирования.

Мы снова убеждаемся, что двигателем прогресса зачастую оказывается именно военная машина. Напомним, что сеть Интернет также вышла из-под недр Пентагона.

Главным преимуществом языка Ada является строгость и четкость в синтаксисе. В нем исключена работа с объектами, а автоматическое преобразование типов сведено к минимуму. Это помогает избежать многих ошибок при программировании, что особенно опасно в военных аппаратах. Говоря про программирование военного языком – «шаг влево, шаг вправо – расстрел».

При всем вышесказанном отметим, что Министерство обороны США в своих проектах использует не только «Аду», но его доля в разработках значительно превосходит все остальные языки. Не стоит думать, что язык используется только в военных целях. Он с успехом применяется в системах управления европейскими метрополитенами, компаниях «Боинг», «Сааб», «Эрикссон».

В России язык практически не известен. Определенную роль здесь сыграл факт разработки языка по заказу недавнего врага в лице США для его военных нужд. В СССР была создана специальная группа, занимавшаяся изучением Ada, но с развалом Союза эта деятельность прекратилась. Министерство обороны СССР успело реализовать несколько небольших проектов. Тем не менее и по сей день в некоторых российских высших учебных заведениях изучают язык военных. В моем родном вузе языку посвящен специальный курс, так по крайней мере было, когда я в нем учился.

В настоящее время активное применение «Ады» в России мне известно лишь на заводе ТАНТК им. Г.М.Бериева. В нем конструируют и производят самолеты-амфибии. Они обозначаются индексом БЕ и, кстати, пользуются большой популярностью в мире.

«Мобильные» языки

На мобильных платформах и сотовых телефонах идет ожесточенная борьба. Операционные системы Windows Mobile, Google Android, Palm OS, Symbian сменяют друг друга с невиданной быстротой. Один и тот же



производитель в качестве начинки ставит на свои аппараты разные ОС. В сотовых телефонах борьбу выиграла компания «Sun Microsystems». Она разработала специальную модификацию языка Java – J2ME (Java Micro Edition). Он используется в устройствах, имеющих малую вычислительную мощность – смарт-картах, органайзерах, мини-компьютерах и стал стандартом для телефонов. J2ME мало отличается от стандартного языка Java, поэтому знающим этот язык не составит труда перейти на его мобильную конфигурацию. Для программиста это является большим плюсом. Если в вашей фирме откроется новое направление или вы смените род деятельности, вам не нужно будет изучать что-то новое. У языка отличная переносимость на телефоны разных производителей. В начале кода необходимо лишь настроить несколько параметров, главным среди которых является разрешение экрана. Производители в характеристиках обязательно указывают поддержку J2ME. На нем пишут игры и приложения. Для КПК, коммуникаторов, смартфонов может применяться любой язык программирования, но лучше выбирать его исходя из установленной платформы. Они специально заточены под определенную операционную систему и реализовать все ее возможности на них гораздо легче. Для Windows Mobile это Visual C++ и Visual Basic; на Symbian – C++, EMP и бейсик-подобный OPL. При разра-

ботке приложений часто применяют свободную мультиплатформенную среду «Eclipse». Напомним, что операционная система Android также является бесплатной.

Итог

Конечно, в статье упомянуты далеко не все языки. Их очень и очень много, но я постарался охватить наиболее востребованные на рынке труда. Какой язык изучать вам? Для того чтобы ответить на данный вопрос, необходимо понять, какая область программирования вам по нраву. Если вас привлекает какое-то предприятие, можно смело в него обращаться и узнавать, на чем они программируют, какие предъявляют требования. Если вы сейчас не работаете, получаете образование или самостоятельно обучаетесь, самое время их узнать. Такая предусмотрительность несравненно облегчит вам жизнь в будущем.

Допустим, вам интересна микроконтроллерная техника, тогда, кроме изучения самого языка, будьте готовы к поверхностному освоению электроники. Но обучиться некоторым языкам самостоятельно вам вряд ли удастся. К ним относятся Natural и Ada. По ним очень сложно найти литературу даже на родном языке. Работодатель, понимая такую ситуацию, непременно пойдет вам навстречу и не будет спрашивать о знании данных языков.

Вообще грамотный руководитель, взглядев в вас подающего надежды программиста, пусть и без опыта на данном языке или направлении, постарается взять перспективного специалиста на работу. Ценные кадры еще никому не вредили.

Программист на протяжении своей деятельности всегда должен быть готовым изучить что-то новое, впитывать все как губка. Порою бывает непросто переломить себя и начинать все с самого начала, особенно когда достигаешь определенных высот в каком-то языке. Но преодолевать себя необходимо, тогда ты начинаешь прогрессировать, дальше развиваться. Нет такого, чему бы ни смог обучиться человек. Просто кому-то это дается легко, а кому-то приходится затрачивать большие силы. Но вознаграждением вам станет чувство радости от выполненной задачи и преодоления самого себя.

Сергей ИВАНОВ.
sega_man@rambler.ru

ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ

Windows XP: полезные советы и секреты.

Выпуск 29

@ Посоветуйте, как подключить Интернет (ADSL, 256Kбит/с) к 2 компьютерам через один IP-адрес. Компьютеры объединены в локальную сеть.

Вкратце схема следующая. АДСЛ подключается к одному компьютеру. На нем в свойствах подключения нужно перейти на вкладку «дополнительно» и активировать опцию «Разрешить другим пользователям сети использовать подключение к Интернету данного компьютера». Этого должно быть достаточно. Однако чтобы контролировать скорость другого компьютера или регулировать скачанный им объем информации, необходимы специальные программы. Неплохой популярностью пользуется платный Usergate.

@ Существует ли в графических файлах (jpg, gif и т.п.) служебная информация типа: с помощью какой программы был создан этот файл, когда именно он был создан? Может ли там сохраняться информация о компьютере (к примеру: IP-адрес, серийный номер ПК и его конфигурации), на котором этот файл создавался? Если да, то как эту информацию можно изменить либо удалить?

EXIF (англ. Exchangeable Image File Format) — стандарт, позволяющий добавлять к изображениям и аудиофайлам дополнительную информацию, комментирующую этот файл, описывающую условия и способы его получения, авторство и т. п. Получил широкое распространение в связи с появлением цифровых фотокамер. Обычно в служебную информацию записывается модель камеры, параметры съемки и другие данные. Информация о компьютере в EXIF-информацию не заносится. Просмотреть, изменить или удалить EXIF-информацию можно с помощью большинства выверов изображений.

@ Как изменить IP-адрес компьютера?

Судя по всему, вы спрашиваете про физический статический (внешний) IP компьютера. Его может сменить только ваш провайдер, поэтому к нему и надо обращаться. Однако в некоторых случаях его нужно изменить на время: тогда на помощь приходят программы-анонимизаторы, скрывающие ваш адрес за различными прокси-серверами.

@ У меня компьютер часто зависает во время игр, даже мини-игр, не предъявляющих высоких требований к системе. Часто во время игр на экране появляются полосы, меняются цвета, разрешение экрана меняется на меньшее, экран чернеет, затем сереет, игра продолжается, но ненадолго. Переустановила Windows, не помогло. Это проблема с видеокарткой или с драйвером монитора?

Видимо, проблемы с видеокарткой. Или она перегревается, или есть какие-либо «железные» пробле-

мы. Если есть возможность, попробуйте поставить в систему другой видеоадаптер и проверить.

@ Если я переустановлю Windows XP, то игры, установленные на другом разделе, останутся со всеми пройденными уровнями?

И да, и нет. Все зависит от ответа на два вопроса: «Где хранятся отгрузки?» (каждая игра хранит сейвы в разных местах) и «Потребуют ли они установки после переустановки Windows XP?». Если хотите сохранить записи состояния, следуйте следующему алгоритму.

1. Сохраните отгрузки в надежном месте. 2. Удалите игры. 3. Переустановите Windows. 4. Установите игры на другой раздел. 5. Перепишите сохраненные отгрузки на свои места.

@ После каких-то манипуляций при загрузке ОС стал появляться список из двух ОС. Как убрать ненужный пункт?

«Панель управления > Система > Дополнительно > Загрузка и восстановление» и там убрать галочку с пункта «Отображать список операционных систем».

@ В Windows XP есть возможность создавать дискету для сброса пароля на случай, если его забыл. Но на моем ноутбуке нет и не может быть дисководов для гибких дисков. Можно ли сбросить пароль на оптический диск или на флешку?

Подобная возможность существует только в Windows Vista. В подобных случаях придется прибегать к различным обходным путям. С пошаговой инструкцией по работе с программой ntpasswd можно ознакомиться тут: <http://forum.oszone.net/post-794757-45.html>.

@ Можно ли вручную удалять папки и файлы из папки «Temp» (C:\Documents and Settings\...\Local Settings\Temp) — у меня она сейчас занимает объем больше 1 Гб.

Не просто можно, но и нужно. К сожалению, в этой папке иногда скапливается несколько Гб ненужной информации, поэтому необходима регулярная ее очистка.

@ Пытались скачать картинку, но файл полностью не загрузился. На рабочем столе завис ярлык «Дельфин». Попытки удалить в обычном и безопасном режиме безрезультатны. Ярлык по-прежнему на рабочем столе.

Возможно, недокачанный файл остался в списке загрузок браузера. Поэтому сначала надо удалить его оттуда.

Максим ИВАНОВ.
ivanov1825@yandex.ru.
www.zorych.ru

Вырезаем объект с помощью Фотошопа

Нам очень часто приходится вырезать различные объекты из фотографий. Это могут быть автомобиль, человек, бытовая техника и т.д. Нам приходится этим заниматься для создания своих коллажей и фотомонтажа. В этой статье мы расскажем, каким способом стоит это проделывать, чтобы упростить процесс резки.

Большинство способов, которыми пользуются начинающие дизайнеры, сводятся либо к созданию дублирующего слоя и методическим стиранием фона фотографии до тех пор, пока не останется только нужный объект. Либо к мучению себя «волшебной палочкой», пока она все-таки не выделит то, что нам надо. Оба способа весьма затратные по времени их осуществления и практически никогда не приводят к желаемому результату. Да что тут говорить, все через них проходили.

Лучшего результата мы можем добиться, используя инструмент Pen Tool для построения пути, по которому мы впоследствии сможем отделить нужный объект от фона.

Воспользуемся фотографией китайского горшка (screen 1), чтобы продемонстрировать урок резки.

После того как мы загрузим в Adobe Photoshop фотографию древнекитайского горшка династии Цинь, следует выбрать в панели инструментов инструмент Pen (screen 2) и установить для него опцию Paths (screen 3). Эта опция переключает нас с режима рисования геометрических фигур на режим рисования пути. Управление этим инструментом очень схоже с аналогичным в Adobe Illustrator, поэтому я не считаю нужным описывать этот процесс.

Далее начинаем строить путь вдоль контура объекта (screen 4). Я предпо-

читаю при этом увеличить масштаб изображения до 200–300%. И по порядку вдоль контура рисую путь. Тут есть три основных правила:

1. Начинать надо с внешнего контура и не переходить к внутренним до тех пор, пока его не замкнешь (иначе замучаетесь с логикой вычитания площадей вашего пути);

2. Путь строить нужно, зарезая ваш объект на 1–2 px. Если меньше, то в результате время от времени фон будет проглядывать;

3. Строго соблюдать форму объекта.

Если все правильно делать, то в результате получатся замкнутые контуры пути, как на screen 5.

Не забываем во вкладке «Paths» сохранить наш путь, чтобы не пришлось по новой отстраивать. Для этого надо двойным щелчком левой кнопки мыши по слою пути с названием «Work Path» вызвать окно «Save Path» и вписать в поле «Name» название нашего пути. По умолчанию там стоит «Path 1». Потом нажать кнопку «Ок».

Все. Основное мы проделали. Путь построили. А это означает, что мы вырезали наш объект. Поначалу на это уходит много времени, но после десятка-другого фотографий резать получается очень быстро, благодаря удобному инструменту Pen.

В таком виде можно сохранять фотографию в различные форматы (psd, tif, jpg). Путь сохранится и в по-

следствии нам не придется резать эту фотографию повторно.

Осталось отделить объект от фона. В закладке «Paths» правой кнопкой мыши щелкаем по названию нашего пути (screen 6) и выбираем «Make selection...». У нас появляется диалоговое окно «Make selection», в котором мы должны указать значение «Feather Radius» (screen 7). Это значение влияет на сглаживание границ объекта. В случае с горшком нам нужно значение 0. После нажатия кнопки «Ок» у нас появится область выделения, строго на месте построенного нами контура (screen 8).

С этим выделением можно делать все что угодно. Можно просто перенести через буфер обмена, можно и маску создать, можно просто фон удалить/залить нужным цветом, можно применить какой-либо эффект и т.д. (screen 9).

По материалам сайта <http://balbesof.net>

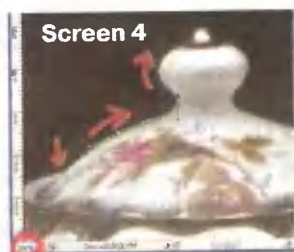


Screen 1



Screen 2

Screen 3



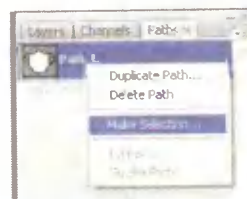
Screen 4



Screen 5

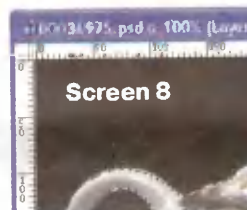
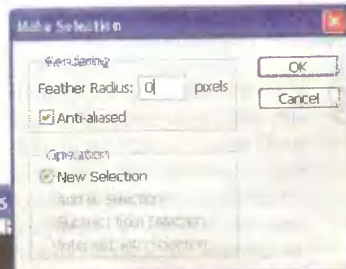


Screen 9



Screen 6

Screen 7



Screen 8

МАСТЕРСКАЯ

Семь полезных советов для успешной работы в Adobe Photoshop

Чем дольше работаешь с какой-либо программой, тем больше выясняется различных секретов, приемов и недокументированных возможностей. О них, как правило, не пишут в книгах, но знание подобных вещей считается хорошим тоном у профессионалов. Сегодня мы познакомимся с некоторыми приемами, благодаря которым вы получите представление о скрытых резервах программы.

1. Установка плагинов

Плагин – небольшая программа, «подключающаяся» к программному пакету и расширяющая его функциональность. Так, с помощью плагинов реализуются специальные эффекты и поддержка дополнительных форматов файлов. Если возможности плагинов, установленных в Photoshop по умолчанию, вас не устраивают, в Интернете можно скачать плагины сторонних производителей, благо выбор сейчас большой. Вот тут-то и начинаются первые трудности, поскольку, выбрав нужный фильтр и сохранив его на компьютере, пользователь зачастую не имеет представления, что делать дальше и как собственно заставить этот плагин работать совместно с графическим редактором.

Подключаемые модули или, как их чаще называют, плагины, относятся к категории фильтров. Файлы плагинов хранятся в папке \Plug-Ins\Filters, расположенной в корневой директории Photoshop. В случае установки графического редактора на жесткий диск C:\, полный путь к плагинам будет выглядеть так C:\Program Files\Adobe\Photoshop CS\Plug-Ins\Filters. Именно в папку Filters вы и должны поместить загруженный из Интернета файл плагина с расширением *.8BF. Запустите Adobe Photoshop. Программа автоматически просканирует каталог Plug-Ins и зарегистрирует новые файлы. После этого плагины станут доступны для использования в меню «Filter».

2. Оптимизация настроек

Когда компьютер не обладает высокой производительностью и мощ-

ным процессором во время выполнения достаточно непростых и объемных операций по обработке изображений, программа начинает работать слишком медленно или, проще говоря, тормозит. Чтобы такого не происходило, нужно вручную отключить ненужные опции, предусмотренные по умолчанию.

Оказывается, столь привычные миниатюры слоев (миниатюрные изображения, наглядно демонстрирующие содержание слоев) также не лучшим образом сказываются на скорости обработки изображений. Для отключения данной функции воспользуйтесь командой «Palette Options» (палитра Layers).

Таким образом, для просмотра в палитре станет доступно вдвое больше слоев.

3. Быстрая заливка

Нажав сочетание клавиш Alt+Delete, вы произведете заливку выделенной области фоновым цветом. Отменить действие поможет команда Ctrl+Delete.

4. Переименование слоя

Существует три способа дать имя новому слою или переименовать существующий:

а) Дважды щелкните левой кнопкой мыши по названию слоя;

б) Вызовите контекстное меню, перейдите к пункту «Layer Properties» и введите нужное имя;

в) Во время нажатия на кнопку «New Layer» (Новый слой) удерживайте нажатой клавишу Alt. Появится диалоговое окно, в котором вы должны указать параметры слоя и дать ему имя.

5. Изменение размеров снимка экрана

При работе с инструмента «Zoom» (палитра Инструментов, «горячая» клавиша для вызова – Z) страдает качество изображения. Чтобы исправить подобное положение, откройте вкладку «General Preferences» (Ctrl+K). В левой верхней части диалогового окна под списком основных вкладок расположены три раскрывающихся списка. Нас интересует «Interpolation» (Интерполяция). По умолчанию выставлен параметр «Bicubic» (Бикубическая). Замените его на «Nearest Neighbor» (Ближайший сосед) и получите возможность увеличивать снимок экрана без потери качества изображения. Также стоит запомнить, что при работе с другими изображениями настройки интерполяции придется вернуть в исходное положение.

6. Уменьшение размера палитр

Чтобы не используемая на данный момент палитра не мешала, дважды щелкните левой кнопкой мыши по названию палитры. Ее содержимое «свернется», но сама палитра при этом не закроется.

7. Рабочее пространство в аскетичном стиле

Если во время работы с Photoshop вы захотите скрыть все палитры, оставив рабочее пространство свободным, просто нажмите клавишу «Tab». Вернуть палитры на место поможет та же кнопка.

В заключение стоит заметить, что Adobe Photoshop – программа сложная, обладающая практически неограниченными возможностями. Надеюсь, что полученные советы помогут вам не только сэкономить время, но и значительно увеличить скорость работы с графическим редактором.

Установка и настройка SAMBA



В №1 МДК за 2009 г. вы описывали FreeNAS, чтобы организовать общий доступ. А как сделать то же самое, только на домашнем компьютере с Linux?

Разумеется, FreeNAS чрезвычайно удобна, если у вас есть отдельный компьютер. Основное достоинство такого решения — это независимость доступности файлов в сети от состояния домашнего компьютера — ведь он может быть просто выключен. Однако, когда нет лишнего компьютера для организации файлового сервера, но есть другой Linux-сервер, решение приходит в виде установки SAMBA — программы, позволяющей обращаться к сетевым дискам по протоколу SMB/CIFS. Samba довольно неплохо совместима с продукцией Microsoft. Неплохо — потому что, изменяя и дорабатывая свои продукты, Microsoft не особо публикует свои спецификации.

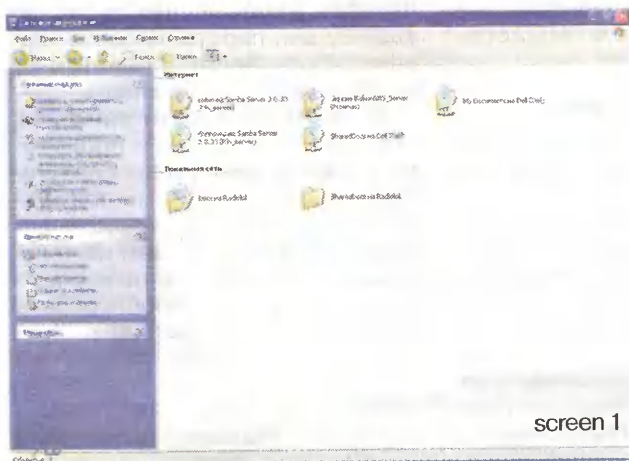
Первым делом samba надо установить. Сделать это можно либо через репозитории (в Gentoo командой `emerge samba`), либо загружаем новую версию с официального сайта — <http://www.samba.org/>

Настройка данного сервера представляет относительно сложную задачу, но она после окупится удобством использования. Все конфигурационные файлы находятся в папке `/etc/samba/`. Нас интересует главный файл настройки — `smb.conf`. Для его редактирования рекомендуется прочесть `man smb.conf`, так что если вам будет недостаточно описания ниже — загляните в справку.

В пределах данной статьи я не стал касаться специфических решений, вроде настройки LDAP и прочего — здесь описывается процесс настройки для нужд домашнего пользователя.

Файл состоит из нескольких секций. Наиболее важной является секция глобальных настроек, названная `[global]`. По порядку:

```
[global]
netbios name = RLN_Server # имя сервера для отклика по NetBIOS.
```



screen 1

```
workgroup = URLNN # имя вашей рабочей группы;
log file = /var/log/samba/%m.log # путь к лог-файлам по каждому пользователю;
encrypt passwords = yes # важная переменная для нормальной передачи пароля от Windows к Linux (см ниже);
smb passwd file = /etc/samba/smbpasswd # задаем файл, в котором будем хранить пароль (см. ниже);
username map = /etc/samba/smbusers # файл соответствия windows-пользователей пользователям Linux - в окне авторизации останется только ввести пароль;
wins support = true # говорит о том, что наш сервер станет WINS-сервером;
server string = Samba Server %v # описание сервера;
printing = cups # установка сервера печати для доступа к принтерам;
security = user # уровень безопасности системы;
hosts allow = 192.168.0. # список IP-адресов, которым разрешен доступ;
# следующие две строки ускоряют работу сервера:
socket options = TCP_NODELAY SO_RCVBUF=8192 SO_SNDBUF=8192
dns proxy = no
case sensitive = no # отключаем чувствительность к регистру
```

Добираемся до секции `[homes]`. Она позволяет пользователям, зарегистрированным на Linux-компьютере, заходить в свои домашние каталоги:

```
[homes]
comment = Home Directory # выводимый комментарий;
```

НАШ ПИНГВИНЯТНИК

```

browseable = no # запретим просматри-
вать наш каталог посторонним лицам;
writable = yes # но разрешим нам самим
записывать в домашний каталог;
valid users = admin tolik mary # раз-
решим определенным пользователям до-
ступ в свой домашний каталог. В случае
отсутствия параметра доступ будет раз-
решен всем зарегистрированным пользо-
вателям.

```

Теперь настроим общий каталог, доступ-
ный всей сети:

```

[common]
comment = Svalka
path = /home/torrents # путь к нашей
папке
valid users = admin mary misha
public = no # делаем ресурс приватным
writable = yes
guest ok = yes # разрешаем ходить в
эту папку гостям
create mask = 0775 # маска прав досту-
па создаваемого ресурса
directory mask = 0775 # маска для соз-
даваемых каталогов.

```

Мы можем создать и другие ресурсы, манипулируя параметрами доступа. При этом параметр в квадратных скобках является именем ресурса. Новым ресурсом может быть как обычная папка, так и CD-привод или флешка.

Теперь самое главное – подружить Windows и Linux пользователей. По умолчанию они не дружат, хотя бы из-за метода хранения пароля — в Windows он просто хранится в зашифрованном виде, а в Linux его вообще нигде не найти — хранится только контрольная сумма для него (которая необратима). Поэтому нам надо либо передать пароль в открытом виде (путем правки реестра в Windows и установлении директивы encrypt passwords=no), либо создать в отдельном файле список зашифрованных паролей. Последний вариант проще и лучше.

Для того чтобы добавить нового пользователя, нам необходимо ввести две команды:

```
smbpasswd -a user_name
```

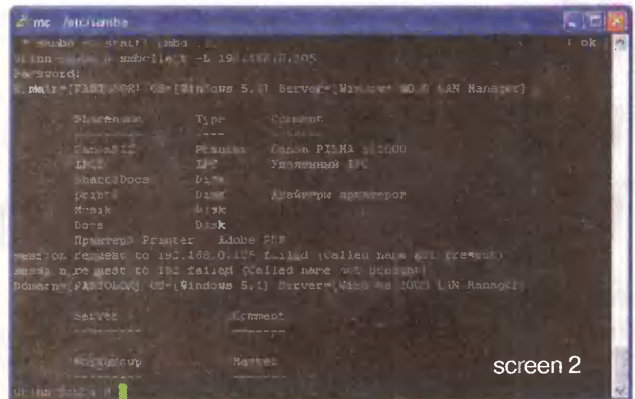
И указать пароль этого пользователя. Активируем учетную запись:

```
smbpasswd -e user_name
```

Добавьте таким образом всех интересующих вас пользователей и запустите сервер командой:

```
/etc/init.d/samba start
```

Все готово! Зайдите в сетевое окружение и проверьте доступность новых элементов (screen 1).



screen 2

Естественно, добавлять множество пользователей достаточно трудоемко. Существуют программы автоматического переноса базы пользователей. Одним из вариантов предлагаю использовать web-интерфейс Webmin. С помощью утилиты «Преобразование пользователей Unix в пользователи Samba» перенесите всех пользователей. Пароль, правда, все равно придется указывать вновь.

Если возникнет вопрос «а как сделать наоборот?», т.е. чтобы windows-ресурсы стали доступны на Linux-машине? Для этого служит программа smbclient.

Попробуйте ввести команду:

```
smbclient -L {IP_вашего_компьютера}
```

и посмотрите вывод программы: screen 2.

Теперь введите команду:

```
mount -t smbfs -o username={user},password={passwd} //192.168.0.105/Docs /home/admin/samba
```

и сетевой каталог примонтируется к вашей файловой системе. Но тут есть одно условие — ваше ядро должно поддерживать файловую систему smbfs.

Итого, мы получили доступ к папкам другого компьютера. Я уже рассказывал, как установить браузерный торрент-клиент на Linux-сервер. В этой статье описано, как папку назначения выложить в локальную сеть. Пользуйтесь на здоровье. Только предупреждаю — если у вас на Linux настроен сборщик логов, типа syslog-ng и подобные, отключите его — за неделю размер лог-файлов перевалит за 10 Гб активного обращения к общим папкам. В Gentoo это лучше сделать командой

```
rc-update delete syslog-ng default
```

Артем КАШКАНОВ.
radiolok@gmi.ru.
<http://rln.nnov.ru>

Интересные и полезные программы для Windows Mobile

Fake Ringing

Тип: сигнализатор

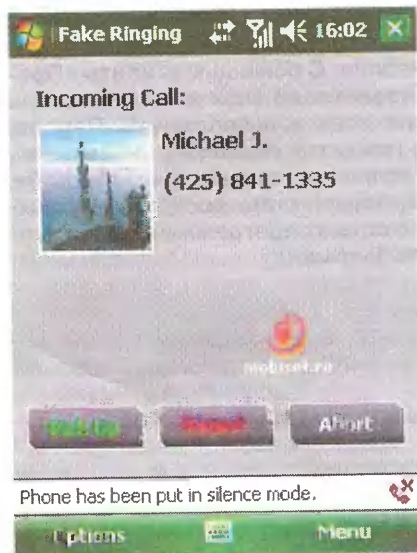
Разработчик: Adarian Software

Текущий релиз: 1.0

Платформа: Windows Mobile 5.0, 6.x

Лицензия: Shareware, \$12,00

Официальный сайт: adarian.com



Наверняка каждый из нас хотя бы раз оказывался в ситуации, лучшим выходом из которой могла бы стать фраза «Давайте продолжим наш разговор позже, а сейчас мне срочно надо идти». Естественно, что подобная фраза, произнесенная без видимых внешних причин, может показаться подозрительной, но если произнести ее после входящего телефонного звонка – она будет вполне логичной. В подобной ситуации отличным помощником может стать программа Fake Ringing, основным назначением которой, как вы уже догадались, является имитация входящего звонка. Причем авторы программы подумали и о возможных неожиданностях – во время имитации входящего звонка рассматриваемая программа автоматически переводит телефон в беззвучный режим. Ограничением бесплатной версии приложения является ограничение длительности мелодии вызова де-

сятью секундами. Распространяется Fake Ringing в виде CAB-архива.

Основное диалоговое окно данной программы содержит 4 кнопки, позволяющие запрограммировать имитацию звонка в нужное время – прямо сейчас, через 10 минут или в любое другое время. Fake Ringing обладает гибкими настройками, позволяющими задать все основные параметры – мелодию вызова, имя звонящего и его фотографию, кнопки, отображаемые в основном диалоговом окне программы и ее цветовую схему. Также можно активировать повторный «звонок» через определенное время.

GpsVP

Тип: навигационное ПО

Разработчик: gpsvp project

Текущий релиз: 0.4.18

Платформа: Windows Mobile 5.0,

6.x, Windows 2000, XP, Vista

Лицензия: Freeware, BSD

Официальный сайт: [code.google.com](http://code.google.com/p/gpsvp/wiki/Features)

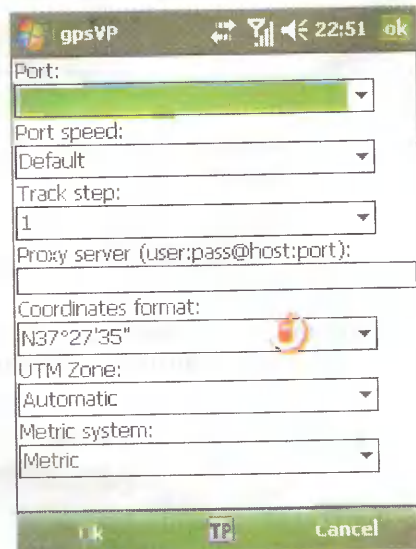


Программа GpsVP – это универсальный клиент для работы с GPS, обладающий обширными возможностями. С помощью GpsVP можно просматривать векторные и растровые карты, записывать и воспро-

В нашем сегодняшнем выпуске мы рассмотрим четыре программы, которые способны сделать работу со смартфоном или КПК более удобной, яркой и интересной. Встречайте – имитатор входящего звонка, навигационную программу, базу данных по государственным номерам автомобилей и пальцеориентированный музыкальный проигрыватель.

изводить GPS-треки, узнать множество текущих параметров связанных с позиционированием (расстояния, скорость и т.д.), а также задавать и управлять контрольными точками. Из векторных форматов GpsVP поддерживает карты от Garmin, а благодаря поддержке растровых карт с помощью GpsVP можно просматривать карты различных веб-сервисов. Также поддерживаются форматы GPX и Ozi. С полным списком функций и структурой меню приложения можно ознакомиться здесь – <http://code.google.com/p/gpsvp/wiki/Features>.

Данная программа может эффективно использоваться как на устройствах с сенсорным экраном, так и на аппаратах с обычным дисплеем, при



МОБИЛЬНАЯ КОМПАНИЯ

этом независимо от типа устройства пользоваться ей удобно – основные операции дублированы «горячими клавишами». Для работы с GpsVP можно использовать как встроенный GPS-приемник, так и внешний, подключаемый через Bluetooth. Вообще настройки программы весьма обширны и позволяют максимально настроить приложение «под себя».

Slide2Play

Тип: мультимедийный проигрыватель

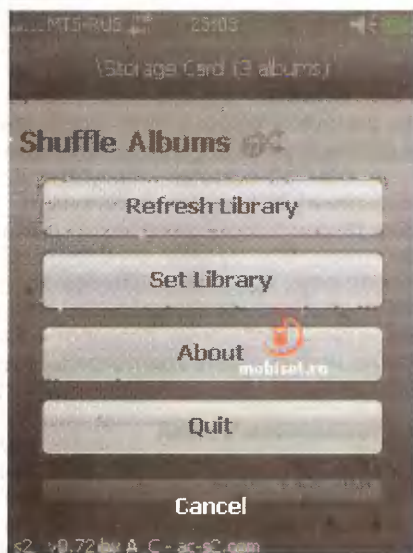
Разработчик: A_C

Текущий релиз: 0.72

Платформа: Windows Mobile 5.0, 6.x

Лицензия: Freeware

Официальный сайт: ac-s2.com



Для современных смартфонов и коммуникаторов развлекательная составляющая не менее важна, чем деловые функции. Важнейшей характеристикой любого мультимедийного проигрывателя является удобство его пользовательского интерфейса, одним из критериев которого на устройствах с сенсорным дисплеем следует назвать адаптацию к управлению с помощью пальцев. Согласитесь, вытаскивать стилус ради перехода к следующей композиции – это просто не серьезно.

Программа Slide2Play – это мультимедийный проигрыватель, адаптированный к пальцевому управлению. Важнейшим достоинством Slide2Play является то, что распространяется данное приложение совершенно бесплатно. Пользовательский интерфейс Slide2Play состоит из 5 вкладок. Первая вкладка содержит подготовленные пользо-

вателем списки воспроизведения, вторая – список всех музыкальных произведений, найденных в памяти устройства, третья и четвертая – списки песен с разбивкой по артистам и альбомам. Прочие функции программы собраны на последней вкладке. В целом возможности Slide2Play стандартны, но благодаря ориентированности пользовательского интерфейса к управлению с помощью пальцев пользоваться ею очень удобно.

Итоги

* Fake Ringing – удобная утилита, способная выручить в деликатной ситуации;

* GpsVP – навигационная программа с широкими возможностями;

* GosNomer – база данных, содержащая большое количество информации по автомобильным номерам;

* Slide2Play – музыкальный проигрыватель с пальцеориентированным интерфейсом.

GosNomer

Тип: база данных

Разработчик: LIPKIN'S SOFT

Текущий релиз: 2.11z

Платформа: Windows Mobile 2003, 5.0, 6.x

Лицензия: Shareware, 200 руб.

Официальный сайт: lipkinsoft.nm.ru



Интернет – это огромное хранилище самой разнообразной информации, а основной проблемой ее использования является поиск нужных данных. Конечно, поисковые системы значительно облегчают задачу, но самый быстрый способ найти нужные сведения – это



использование специализированных баз данных и мобильных клиентов для них. В частности для поиска сведений о государственных регистрационных номерах автотранспорта весьма полезной может оказаться утилита GosNomer от компании LIPKIN'S SOFT.

Данное приложение – это клиент-серверное решение – это клиентская программа для смартфонов и КПК работающих под управлением операционной системы Windows Mobile и расположенной в Интернете базы данных содержащей сведения о госномерах СССР и РФ начиная с 1975 года. С помощью GosNomer можно узнать о категории, к которой принадлежит номерной знак, где, когда был закончен выпуск данного номерного знака, региональной принадлежности транспортного средства, а в некоторых случаях и о структуре, которой принадлежит автомобиль с указанным госномером.

Основная часть доступной в Интернете информации содержит сведения о номерах автотранспорта различных организаций. По заявлениям автора программы вся информация, находящаяся в базе, получена им из открытых источников, в том числе с сайта www.nomer.org. Ограничениям бесплатной версии программы является отсутствие некоторых функциональных возможностей базы данных, при этом доступны сведения только об автомобилях с госномерами 77-го региона.

Антон ПЕЧЕРОВЫЙ.
По материалам сайта
<http://mobiset.ru>

Vanish – совсем не розовый цвет, доверься ему – и сообщений нет!

Конфиденциальность электронного общения вообще, и электронной переписки в частности, давно уже заботит не только корпоративных Интернет-пользователей, но и рядовых. Не секрет, что большинство веб-сервисов, предоставляющих пользователям электронную почту, некоторое время хранят даже удаленные почтовые сообщения.

Self-Destructing Digital Data, или Что такое технология шифрования Vanish?

Ученые из Университета штата Вашингтон в Сиэтле (Roxana Geambasu, Yoshi Kohno, Amit Levy, Hank Levy) разработали систему защиты Vanish – новую технологию шифрования, позволяющую создавать и обмениваться самоуничтожающимися электронными сообщениями в любом публичном веб-сервисе. Разработчики предлагают таким образом защищать свою конфиденциальную переписку от атак, отсроченных по времени.

Технология Vanish шифрует, а затем автоматически удаляет электронные письма и сообщения по истечении установленного периода времени. Сейчас «срок жизни» сообщений составляет 8–9 часов, причем изменить его самостоятельно отправитель не может.

Предоставим слово разработчикам Vanish:

* Йоси Коно (Yoshi Kohno): «Сегодня online-коммуникации становятся все более и более популярными, но многие пользователи все еще предпочитают использовать телефон для важных разговоров. Vanish создан, чтобы дать людям в Сети такую же конфиденциальность, как и при телефонном разговоре».

* Хэнк Леви (Hank Levy): «Конфиденциальная информация передается по всему Интернету, и мы не имеем возможности контролировать жизненный цикл этих данных. А в будущем, с переходом к облачным сервисам, когда огромные объемы данных будут храниться в неизвестных дата-центрах, контролировать информацию станет еще сложнее».

Как работает технология Vanish

* Передаваемое сообщение шифруется с помощью специального ключа, после этого ключ «дробится» на фрагменты, оригинал удаляется, а получившиеся части распределяются и хранятся в пиринговой сети Vuze, которая содержит более 1 млн. различных узлов.

* Получателю сообщения вместе с зашифрованным текстом передается ключ.



Vanish
Self-Destructing Digital Data

* Компьютеры сети Vuze обнуляют оперативную память каждые 8 часов, при этом ключ изменяется, и сообщение больше не поддается расшифровке.

Технология Vanish работает в почтовых службах Hotmail, Gmail, а также в Facebook и Google Docs. Кроме того, установив специальный Vanish-плагин для браузера Firefox, можно обмениваться самоуничтожающимися сообщениями. Размещать и читать зашифрованные с помощью Vanish тексты можно в любом веб-сервисе – при условии, что плагин будет установлен и у получателя, и у отправителя. Через 8–9 часов восстановить сообщение нельзя даже при наличии плагина.

Поскольку есть вероятность, что злоумышленник все-таки сможет получить доступ к конфиденциальным данным в течение «срока жизни» сообщения, разработчики советуют дополнительно использовать криптографию с открытым ключом (PGP/GPG).

Мнения экспертов о технологии Vanish

* Александр Шахлевич, специалист компании «Информзащита»: «Для таких веб-сервисов, как социальные сети, информация должна быть доступна всем на время действия срока давности, а программное обеспечение для шифровки и дешифровки достаточно редко встречаются у рядовых пользователей. Что касается обмена почтой – процесс будет обременяться необходимостью иметь дополнительное ПО как для работы Vanish, так и для PGP-шифрования. При том, что при должной длине ключа то же PGP-шифрование приближает вероятность взлома к нулю. Проект мог бы быть интересен с точки зрения уменьшения требований к стойкости алгоритмов шифрования: если сначала информация кодируется Vanish, а поверх – методами симметричного/асимметричного шифрования. Тогда гарантированное Vanish означает невозможность расшифровки кода уже через 8 часов, – а значит, отпадает потребность в криптоалгоритмах, стойких в течение десятилетий, – все это может позволить уменьшить длину ключа и увеличить производительность шифровальных комплексов».

* Валерий Ледовской, аналитик компании «Доктор Веб»: «Данная технология всего лишь имеет возможность ограничить время, в течение которого можно получить ключ для расшифровки сообщения. С одной стороны, это повышает приватность переписки, так как ограничивается время возможного получения письма. Также требуется авторизация как для получения сообщения, так и для доступа к пиринговой сети, для получения ключа. С другой стороны, созданная специально пиринговая сеть может быть

ВАША БЕЗОПАСНОСТЬ

тоже уязвима для атак злоумышленников. Кроме того, таким способом шифрования будет сложно воспользоваться в общественных местах доступа в Интернет, например, в Интернет-кафе, так как для функционирования этого метода необходимо использовать дополнительное ПО в виде плагина к браузеру, которое не всегда возможно установить, если пользователю нужно получить почту не со своего компьютера».

• Виталий Камлюк, ведущий антивирусный эксперт «Лаборатории Касперского»: «Технология, безусловно, интересная, но не без недостатков. Судя по всему, временный ключ все же существует и предоставляется пользователю или приложениям, которые используются на компьютере, для расшифровки сообщений. Это значит, что в этот момент ключ может быть скопирован и использован позже даже после истечения срока его действия, поскольку на компьютере физически остается зашифрованное сообщение. Если же расшифровка происходит на сервере и ключ не передается клиенту, то в таком случае это ничем не отличается от простого управления сообщениями и удаления их с сервера по истечении «срока годности»».

• Илья Шабанов, руководитель проекта Anti-Malware.ru: «Шифрование сообщений не дает 100-процентной гарантии конфиденциальности переписки, но точно сделает ее на порядок более приватной. Возможно, технология Vanish найдет своих пользователей, которым периодически требуется шифровать важные сообщения».

Как установить Vanish

Для установки Vanish зайдите на страницу Vanish Installation (<http://vanish-admin.appspot.com/registereddownload?version=0.1>);

– В текстовое поле Email address (optional) введите свой e-mail.

– Нажмите кнопку для скачивания своей версии ОС (Download Vanish for Windows или Download Vanish for Linux/Mac).

– Скачайте и запустите установочный файл (для Windows – vanish-0.1-win-install.jar, 14,1 МБ).

– В окне IzPack – Installation of Vanish нажмите Next → Next.

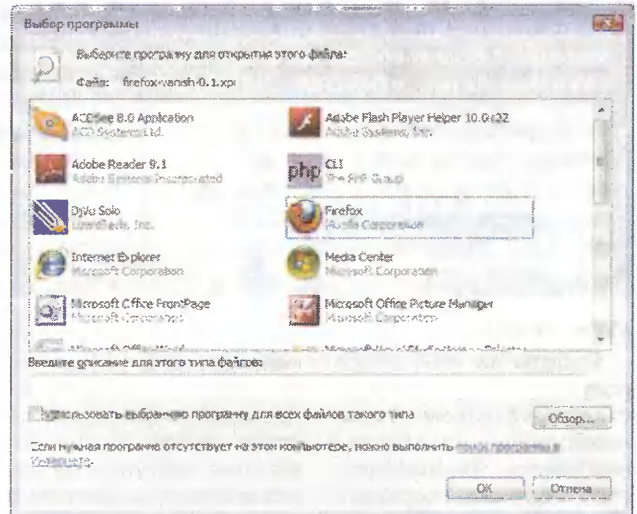


– В окне с лицензионным соглашением установите переключатель I accept the terms of this license agreement → Next → Next → OK → Next → Next → Next → Next → Next → Done.

– После скачивания и установки Vanish скачайте Vanish Firefox 3 Plugin (нажатием на кнопку Download Vanish Firefox Plugin, прямая ссылка для скачивания – <http://vanish.cs.washington.edu/firefox/firefox-vanish-0.1.xpi>).

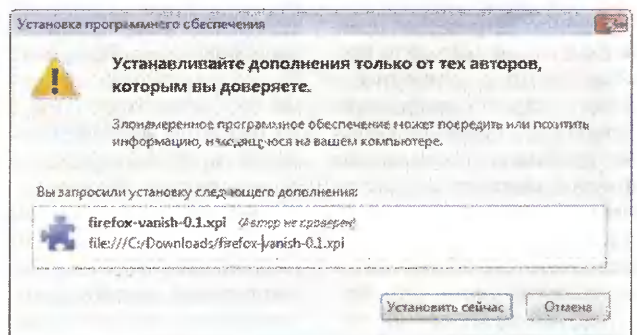
– Запустите файл firefox-vanish-0.1.xpi.

– В окне Windows с сообщением «Не удалось открыть следующий файл...» установите переключатель Выбор программы из списка установленных программ → OK.



– В окне «Выбор программы» выберите Firefox → OK.

– В окне «Установка программного обеспечения» нажмите «Установить сейчас».



– В окне «Дополнения» нажмите «Перезапустить Firefox».

– После перезапуска браузера закройте окно «Дополнения».

Как пользоваться плагином Vanish

– Запустите браузер.

– Подключитесь к Интернету.

– Для создания Vanish-сообщения выберите меню Инструменты → Vanish → Create Vanish Message.

– Для чтения Vanish-сообщения выберите меню Инструменты → Vanish → Read Vanish Message.

Примечания

1. По умолчанию программа Vanish устанавливается в папку \Program Files\Vanish и занимает объем 18,1 МБ.

2. Для пользования сервисом Vanish должна быть установлена Java Virtual Machine версии 5 или выше.

Валерий СИДОРОВ.

<http://netler.ru>

По мотивам любимых игр

Моддеры – это тоже люди, у которых, помимо моддинга, есть и другие увлечения. Мастера дремеля и дрели в свободное время не прочь поиграть в популярные стрелялки и посоревноваться в точности с помощью многочисленных шутеров, интерес к которым со стороны мировой общественности вряд ли когда-либо пропадет. Сегодня я предлагаю познакомиться с работами, которые были созданы в честь любимых игрушек моддеров: «Wolfenstein», «DOOM», «Unreal Tournament», «S.T.A.L.K.E.R.», «Quake» и, конечно же, «Half-Life». Этот выпуск рубрики «Моддинг» журнала «Мой друг компьютер» посвящается не только моддерам, но и заядлым любителям представленных стрелялок, которые смогут оценить, как сюжет их любимой игры был воплощен посредством изменения традиционного компьютерного корпуса.

«Wolfenstein»

Работы на тему этого популярного шутера представлены в нашем обзоре наибольшим числом экземпляров. Первый проект – давнее творение автора Marcin Krupa под названием «FuG-01/ET» (фото 1). Это достаточно известная модификация, которая напоминает переговорное устройство времен Второй мировой войны. Моддер прикрутил к кейсу старую телефонную трубку, добавил несколько датчиков (раньше это были вольтметр и амперметр), смонтировал ручку для переноса, приклеил логотип игры «Wolfenstein» и занялся покраской. Последний этап работ потребовал немало времени и сил, так как автор решил применить на практике сразу несколько методов покраски: рассмотрев «FuG-01/ET», вы сможете заметить имитацию потертой стали, ржавчину на боковой стенке корпуса, а также многочисленные царапины, выбоины и искусственные грязевые пятна.

Второй проект той же тематики – «Project Panzerbox Mod: Tribute to Wolfenstein» от моддера mnpctech (фото 2). Здесь не нашлось места металлу, однако оргстекло и пластики были использованы повсеместно. Венчает это

творение покраска цвета «хаки», которая также имеет отношение к рассматриваемой нами игре. Достаточно любопытное сочетание гламурного блеска и военных цветовых решений.

И, наконец, финальный проект раздела «Wolfenstein»: дело рук австралийского моддера ibupower под названием «Wolfenstein PC» (фото 3). Как ни странно, во время создания этого корпуса не было использовано ни одного моддерского аксессуара, так как все элементы, которые мы видим на корпусе... нарисованные! Именно так: ibupower профессионально владеет гравером, поэтому он решил произвести детальную аэрографию, посвятив работу своей любимой игре. Логотип шутера, пулевые отверстия, радиатор, следы механического воздействия – все это было нарисовано на поверхности кейса с помощью обыкновенного аэрографа. Благодаря твердой руке создателя и любопытной идее, результат всех работ выглядит весьма зрелищно и не тривиально.

«DOOM»

Фантастическая работа мастера Crimson Sky, который представил публи-

ке невероятно зрелищный проект под названием «Doom3: Project Mars City» (фото 4). В основе работы мы видим черты традиционного корпуса, который был изменен до неузнаваемости благодаря использованию многочисленных деталей и мелких аксессуаров. В нижней части корпуса расположена груда камней, созданных из папье-маше, а также логотип проекта – пластмассовые буквы «DOOM 3». В процессе реализации этого творения моддер использовал впечатляющий набор материалов: металл, пластик, картон, бумагу, пенопласт, монтажную пену, дерево и оргстекло. Моддер продемонстрировал все свои навыки работы с указанными материалами, за что ему следует сказать отдельное спасибо. Нельзя не отметить и номенклатуру покрасочных работ: для завершения «Doom3: Project Mars City» автор использовал краску всех цветов радуги, продемонстрировав нам несколько любопытных техник. Впечатляет работа со светом и электроникой. Для того чтобы сей гигантский корпус выглядел еще более респектабельно, Crimson Sky оснастил свое детище несколькими LCD-дисплеями и много-



Фото 1



Фото 2



Фото 3



Фото 4



Фото 5

МОДДИНГ



Фото 6

численными лампочками, которые акцентируют внимание наблюдателя на некоторых элементах дизайна корпуса «Doom3: Project Mars City».

«Unreal Tournament»

Представленной игре посвящено немало симпатичных проектов, однако наиболее зрелищным среди них согласно нашим оценкам является корпус «Unreal Tournament 2k7», который построил моддер fir3b4ll (фото 5). Техника создания этого творения напоминает процесс построения предыдущего рассмотренного нами кейса. Фанат «Unreal Tournament» использовал в своей работе папье-маше, так же, как это сделал Crimson Sky во время реализации своего «Doom3: Project Mars City». На первый взгляд, работа fir3b4ll выглядит менее зрелищной, нежели творение поклонника «DOOM», однако, эти выводы преждевременны. Главной изюминкой «Unreal Tournament 2k7» является вовсе не рельефная поверхность и любопытное цветовое решение (хотя эти составляющие также можно отнести к преимуществам работы), а любопытная космическая пушка, которая отличается повышенной детализацией и зрелищностью. Таким образом, большую часть своего времени моддер потратил на создание этого оружия, о чем он и не думает жалеть – итог стараний выглядит весьма грозно и реалистично. В темноте этот корпус выглядит еще более эффектно: элементы пушки начинают флуоресцировать, а передняя панель корпуса превращается в источник яркого и завораживающего света.

«S.T.A.L.K.E.R.»

Очень популярная игра и не менее популярная тематика для построения

красивых компьютерных корпусов. Эталоном является труд моддера FrooP с говорящим о многом названием «Unit: 4» (фото 6). В процессе создания этого четвертого реактора моддеру пришлось научиться работать с широким спектром материалов: древесиной (каркас и основные элементы конструкции), гипсом (лицевая отделка), металлом и проволокой (элементы декора, крепежи, аксессуары), монтажной пеной (альтернатива гипсу, с которой создателю также пришлось познакомиться). Внутри корпуса автор установил систему жидкостного охлаждения с добавкой субстанции ядовитого зеленого цвета и несколько лампочек, освещающих интерьер кейса. Результат – достаточно любопытный проект, который больше похож на масштабный макет четвертого реактора Чернобыльской атомной электростанции, а вовсе не на корпус персонального компьютера немецкого моддера с ником FrooP.

«Quake»

Как выяснилось, из барабана старой стиральной машины можно сделать не только мангал и бочку для хранения разного барахла, но и весьма симпатичный компьютерный корпус игровой тематики (фото 7). Перед вами любопытный проект в стиле шутера «Quake», который был изготовлен из барабана СМА и дополнен многочисленными аксессуарами: ржавые решетки, стальные крепежные элементы, вентиляторы со светодиодной подсветкой, многочисленные болты для придания кейсу брутальности и логотип игры, который и сообщает нам о том, что представленная моддинг-работа имеет отношение к известному всем игровому проекту «Quake».

Еще один мод, выполненный в стиле «Quake»

– дело рук отечественного моддера lenin086 (фото 8). Этот проект просто-напросто напичкан многочисленными аксессуарами, которые автор создал собственноручно: боковое окошко нетривиальной формы, надстройка с ребрами, панель с «биостимуляторами» (в качестве основы был использован гель для волос зеленого цвета), декоративные глушители и многое-многое другое. Создатель потрудился на славу – из-под его легкой руки вышел достаточно любопытный кейс, аналогов которому в мире не существует.

«Half-Life»

И, наконец, последняя в нашем списке, но одна из первых по популярности игр – «Half-Life» (фото 9). Предлагаем вашему вниманию интересную работу этой тематики – ржавый корпус, оснащенный системой жидкостного охлаждения. Вся поверхность кейса была тщательно обработана реактивами с одной-единственной целью – добиться эффекта ржавого металла, что создателю удалось реализовать на все 100%. Небрежность и неаккуратность обработки деталей в таком случае даже приветствуется: любая ошибка будет воспринята не как изъян, а как неотъемлемый элемент идеи и тематической направленности. Эта работа содержит еще один любопытный аспект: в качестве резервуара для хранения жидкости СВО были использованы обыкновенные бутылки, а не расширительные бачки, которые мы привыкли видеть. Таким образом, можно сделать вывод, что водянка этого проекта носит бюджетный характер, соответственно, повторить подобный моддинг сможет любой желающий.

Владислав КОНДРАТЬЕВ.
vlad_kondor@mail.ru



Фото 7



Фото 8



Рунет. Эпоха коммерциализации?

С прихода Интернета в Россию прошло 19 лет. За это время многое изменилось в нашей жизни и стране. Российский сегмент обзавелся двумя доменами – ru и su. Каждый среднестатистический молодой человек, студент или обеспеченный руководитель проводит немало времени в сети. Аудитория, готовая легко потратить денежку на развлечения. Что ж, возможностей для этого сейчас становится все больше. Виртуальные деньги перестают быть диковинкой. Интернет меняется, он уже не такой свободный и бесплатный, каким был лет десять назад. Мы все чаще видим сайты с коммерческим уклоном и слышим слова «электронные деньги». Пришло время осмыслить изменения сети и попытаться заглянуть в ее будущее.

За почти двадцатилетний период Рунет сделал огромный скачок, превратившись в сеть с миллионами сайтов, документов, научных статей и развлекательных ресурсов. Он стал доступен широким слоям населения. Дети знакомятся с ним с самых ранних лет. Если родители ограничили доступ своего чада к Интернету, он все равно очень быстро с ним познакомится. Благо практически все школы и библиотеки имеют выход в сеть. Провайдеры снижают цены очень неохотно, но взамен за те же деньги предоставляют большие возможности для пользователей. Это и ввод безлимитных тарифов, общее увеличение скорости или двойное ускорение ночью, заведение электронного ящика в доменном имени провайдера. Интернет благодаря социальным сетям стал по-настоящему популярен. Многие уже не могут прожить и дня без него. Стали слышны разговоры об Интернет-зависимости. Он стал социальной культурой и неотъемлемой частью нашей жизни. Попробуем заглянуть в его будущее.

Мировые тенденции, приходящие с запада, как правило, запаздывают на большой период времени. В лучшем случае от трех до шести лет. Это касается не только компьютерной сферы, но и всего российского рынка. За примерами ходить далеко не надо: очень вялотекущее развертывание сети 3G, появление социальных сетей в России произошло

всего лишь три-четыре года назад. Крупнейшая сеть в России «Одноклассники» была зарегистрирована в 2006 году.

В Европе и Америке коммерциализация сети приобрела большой размах. Гиганты киноиндустрии и музыкального рынка успешно продают фильмы и музыку через свои сайты. Популярнейший телефон «Айфон», проще его назвать медиапроигрывателем, рассчитан на приобретение контента с Интернета. Другими способами загрузить аудио- и видеоматериалы не представляется возможным.

В Рунете все больше открывается проектов, изначально ориентированных на получение прибыли. Биржи удаленной работы пестрят предложениями для фрилансеров по поводу создания Интернет-магазинов, аукционов. Российский бизнес начинает обращать пристальное внимание на огромную аудиторию пользователей сети.

Интернет, считавшийся свободной зоной и не терпящий денег, постепенно сходит на нет. Процентное соотношение бесплатных/платных сервисов резко сокращается.

Рекламный рынок

Мировой кризис не мог не сказаться на Интернет-коммерции. Но совсем не очевидно, что он сыграл отрицательную роль. Скорее наоборот, многие россияне стали проводить больше времени за компьюте-

ром, так как появилось свободное время. Кризис затронул многих людей, не только простых рабочих, но и вполне квалифицированных специалистов. Одни стали временно безработными, другие подались в сеть, желая уйти от «кризисной» реальности. Бизнес начинает на всем экономить. Цена рекламных площадей, если и снизилась, то ненамного. Но «реклама – двигатель торговли» и без нее сложно конкурировать. Многие предприниматели стали обращать внимание на более дешевые рынки рекламы, прежде всего на сеть Интернет. Его доля в рекламном сегменте постоянно растет. В сети есть вполне благополучные сайты, которые живут и развиваются только за счет предоставления рекламных площадей. Пока их единицы, но, несомненно, количество таких сайтов будет только увеличиваться.

Интернет-магазины

Интернет-коммерция началась с открытия книжных магазинов в сети. Одни из них имеют реальные торговые площадки, другие напротив только виртуальные. За годы работы с наилучшей стороны себя зарекомендовали книжные порталы – «Озон» (www.ozon.ru), «Книга-ру» (www.kniga.ru), «Болеро» (www.bolero.ru). Они предлагают большой ассортимент товара, у них большие склады и им можно доверять. Цены на книги в Москве и виртуальных магазинах рознятся не сильно. Но в других областях они стоят намного дороже и выбор их не столь широк. Поэтому Интернет-магазины являются оптимальным выбором для жителей удаленных регионов.

Вообще самыми востребованными товарами в Интернет-торговле являются книги, диски, компьютерные запчасти и молодежные аксессуары. Например, оригинальные майки, телефонные украшения, мягкие игрушки.

Большими проблемами чреват Интернет-покупателю неподходящий товар либо решение от него впоследствии отказаться. Товар нельзя заранее потрогать, осмотреть швы, стыки и т.д. Быва-

ON-LINE

ет и так: в сети картинка выглядит просто великолепно, а на деле все куда скромнее. Товар в электронном виде можно приукрасить, благо «Photoshop» умеют пользоваться почти все. Вот и выходит, что вы покупаете kota в мешке. Вернуть деньги практически нереально. Система в этом плане не налажена.

Наиболее приемлемым вариантом была бы следующая схема. В Интернет-магазине вы выбираете необходимый вам товар либо оставляете заявку, если его нет в наличии. Далее по электронной почте вас уведомят о принятии вашего заказа. Теперь вы можете посетить склад или торговую точку и на месте определиться с окончательным выбором – покупать или нет. За дополнительную плату курьер доставит товар на дом. Все просто, только необходимо представительство фирмы в вашем городе, регионе. Выгодно для бизнеса, отпадает необходимость держать настоящий магазин. Подобная практика получила широкое распространение в Америке, но в России по такой схеме работают единицы.

Коммерческие сервисы

Самая известная в Рунете социальная сеть «Одноклассники» (www.odnoklassniki.ru) перешла на коммерческую основу. Теперь за регистрацию новым пользователям придется выложить денежку. Платные сервисы появились и внутри сайта. За дополнительную плату можно включить режим «невидимки», оплачивать хорошие оценки своих фотографий. Специальная группа, недовольная политикой коммерциализации любимой сети устраивала акции протеста. Но на руководство они не возымели действия. В итоге, многие пользователи перешли на новую площадку – сайт «В контакте». Правильный ли шаг сделало руководство «Одноклассников», покажет время. Но его прямой конкурент после данных событий совершил резкий скачок, вплотную приблизившись по популярности к конкуренту. В ближайших планах менеджмента значится запуск социальной сети «www.vk.com» для иностранных пользователей.

Многие спортивные порталы имеют так называемые Fantasy-лиги. Это виртуальные турниры по футболу. Вы выступаете в роли менеджера, и ваша задача очевидна – стать победителем. Не будем останавливаться на правилах, они отличаются в каждом конкретном случае.

Но у большинства из них есть интересная особенность. Чтобы повысить шансы на успех, вам придется немного потратить реальных денег. Они дадут преимущество в виде большего числа замен и ряда других улучшений. Это не совсем корректно по отношению к остальным игрокам, но, как говорится, «кто платит, тот и заказывает музыку». На некоторых сайтах придется заплатить за регистрацию команды. Подобный менеджер есть и на портале канала «Вести-Спорт» – www.sportbox.ru. В нем огромное количество участников и представленных лиг.

Большинство файлообменных сетей предлагают расширить ваши возможности, естественно за небольшую плату. Вам присваивается определенный статус, обычно он носит название Gold-статуса. Имея его, вы сможете загружать файлы на большей скорости и без ограничений по времени. Без золотого статуса ссылка на сайт действительна не более одного дня или нескольких часов. Кроме того, появляется возможность иметь несколько соединений одновременно, нет необходимости ожидать окончания счетчика, прежде чем появится возможность скачать файл. Нет рекламы. Абонплата в зависимости от суммы дается на месяц, полгода, год. Файлообменники предлагают гибкие схемы оплаты счета, вплоть до банковского перевода. Стоит заметить, что в некоторых регионах скорость Интернет-соединения в 256 кб/с является нормой. А как раз на такой скорости и происходит бесплатная отдача этих ресурсов.

Игроки вынуждены платить абонентскую плату за возможность сыграть в любимые игры он-лайн. Почти все официальные сервера практикуют такой подход – «War Craft Online», «LineAge». Однако, конечно, играть и на неофициальных серверах, но вы будете лишены многих прелестей игры. Количество пользователей несоизмеримо меньше, ограничения накладываются на функционал игры. Некоторые заклинания не будут работать. Кроме того, все новые дополнения на официальном сервере появляются гораздо быстрее.

Можно посоветовать начинающим геймерам начать изучение игры с неофициальных серверов. Вы втянетесь в процесс, поймете, подходит ли вам предоставляемый игровой мир, и в итоге примете решение перейти на офици-

альную площадку или вообще отказаться от игры.

Определенные игры и сервера предлагают своим участникам теневой бизнес. За реальные деньги игроки могут приобрести редкую руну, заклинание или предмет. Бывают ситуации обмена между пользователями ненужных артефактов либо их покупка.

Игорный бизнес

С 1 июля 2009 года вступил в силу закон о игорном бизнесе, предполагающий закрытие казино и игровых автоматов. Планировалось создать игровые зоны в трех регионах России. На сегодняшний момент ни одна зона так и не заработала. Отразилось ли это на ресурсах сети. Безусловно, количество интернет-казино резко увеличилось. Доведя ли виртуальным одноруким бандитам, рулеткам – личное дело каждого. Но если вы собираетесь в них играть, лучше присмотреться к иностранным ресурсам.

Спортивный покер с подачи премьера РФ совсем недавно приравняли к азартным играм. Сорвали намечавшийся в Москве чемпионат мира. До старта оставалось всего два месяца. Правильное ли решение? Сложно сказать, но во всем мире покер является спортивной дисциплиной. Единственным доступным способом игры для российских пользователей стала игра по сети. Любители, конечно, и раньше там играли. Но вот профессионалы, казалось, уже прошли этот этап и вышли на новый уровень, стали играть «вживую». Теперь им придется возвращаться в родные пенаты.

Букмекерские конторы прочно осели в сети. Каждый год они проходят лицензирование на право продолжения своей деятельности. Но в этом году лицензии выдавали с большим скрипом. Ведущая букмекерская контора СНГ «Марафон» так и не смогла получить разрешение на ведение своего бизнеса в России. Все пункты приема ставок на территории РФ были закрыты.

Впрочем, в интернет-сети игровым ресурсам почти ничего не угрожает. По крайней мере сейчас. Законодатели уже много раз нас удивляли, так что все возможно. Игровые порталы подчиняются законодательству той страны, в которой зарегистрированы. Следовательно, могут быть привлечены к ответственности лишь в стране выдавшей им лицензию на право занимать-

ся игорным бизнесом. Самыми надежными являются ресурсы, работающие под лицензией Британской ассоциации. Не стоит бояться, если увидите лицензию, выданную властями Гибралтара, просто у них минимальные налоги. Так что все официально и безопасно.

Чем и как платить?

Самым приемлемым способом для рядового пользователя является отправка sms-сообщения. С вашего телефонного счета будет снята определенная часть денег. Все просто, не нужно разбираться в системе электронных денег. Но такой способ подходит лишь для мелких оплат. Вряд ли вы держите на телефоне крупную сумму денег. Это понимают и продавцы услуг, поэтому для крупных сделок их не используют.

Различных систем электронных денег становится все больше и больше. Самыми популярными в Рунете являются «Яндекс-деньги», «Вебмани», «Монета.ру». К оплате принимаются и прямые переводы через банки или пластиковые карточки. Система мгновенных переводов «Контакт» заслуживает всяческих похвал. К сожалению, хорошо дело с виртуальными деньгами обстоит лишь в Москве и еще паре крупных городов. В остальных регионах порой невозможно найти автоматы по переводу реальных денег в электронные. Карточки «Вебмани» тоже продаются далеко не везде.

Банки не сильно рекламируют свои возможности по переводу денег. Не так давно я хотел воспользоваться системой «Телебанк». Услуга предоставляется банком «ВТБ-24». Она позволяет удаленно, через Интернет и телефон, управлять своим банковским счетом. Оказалось, что задействовать ее можно лишь в головном офисе нашего региона.

Советы начинающим

Хорошим путем развития является модель, при которой сайт в первое время своего существования является абсолютно бесплатным. Со временем, если он действительно хороший и нужный, наблюдается рост числа посетителей либо, если он узконаправленный, стабильное посещение в несколько тысяч человек. Ни в коем случае нельзя накручивать целевую аудиторию. Меня, например, очень сильно раздражают так называемые облака тегов, только вместо ссылок в них идет

обычное перечисление. Такие не связанные словосочетания встречаются не только на форумах, но и на блогах. Действительно, возможно, вам и удастся обмануть своих потенциальных спонсоров или рекламодателей, но через непродолжительное время статистика посещения вашего сайта стремительно упадет. От вас отвернутся не только посетители, но и ваши инвесторы. По сети вполне резонно начнут гулять нехорошие слухи про ваш сайт. Вам ничего не останется другого как свернуть свое детище. Создавать проект с нуля всегда тяжело. Пойдя по вышеописанному пути, вы потратите силы, время, нервы, а полученные деньги, в лучшем случае, окупят ваш проект. Не забывайте про плату за хостинг, создание и поддержание сайта, если для этих целей вы наняли специальных людей. В итоге вы сами придете к выводу о необходимости «белой» рекламы в раскрутке вашего сайта.

Наилучшим вариантом, на мой взгляд, является ввод отдельных платных услуг. Так поступили в социальной сети «Одноклассники», но слегка перегнули палку. Взимание денег за регистрацию новых участников совершенно непродуманный ход, учитывая огромную конкуренцию.

Рекламы на сайте не должно быть много, ее изобилие отпугнет посетителя. Еще более необдуманным шагом являются рекламные баннеры с эротическим (и более) содержанием, либо ссылки на данные ресурсы. На них вы заработаете жал-

кие крохи, а нормальный инвестор, видя такую рекламу, к вам никогда не придет.

Вывод

Но не все так плохо, как может показаться. Интернет объединяет многомиллиардную армию пользователей, и всегда найдутся люди, способные поделиться «за просто так». Скорее всего, вы будете платить за предоставленный сервис. Обеспеченному человеку лучше заплатить денежку, чем искать необходимую ссылку несколько минут. Но коммерциализация части сети неизбежна. Главное здесь не перегнуть палку, как это часто бывает, и не ущемить права пользователей на свободу общения, выражение своих мыслей. Аудитория сети растет с каждым годом. Правительство не остается в стороне. В сети появился блог Медведева, а Интернет приравняли к средствам массовой информации. Остается навести порядок в сфере Интернет-торговли. Законодатели пока до нее не дошли.

Покупку авиа и ж/д билетов намного удобнее и приятнее делать через сеть. Это обойдется вам дешевле, есть возможность заказать билет заранее, что еще сильнее сэкономит ваш бюджет.

Подводя итог, надеемся, что в будущем электронные деньги облегчат нам жизнь, но при этом сеть не погрязнет в коммерциализации.

Сергей ИВАНОВ.
sega_man@rambler.ru

НОВИНКА

Спецвыпуск состоит из четырех частей:

- компьютерное железо
- Windows и софт
- безопасность ПК
- Интернет

Даны исчерпывающие вопросы на самые распространенные ответы пользователей по устранению тех или иных неисправностей или недостатков.

В ПРОДАЖЕ С 22 ОКТЯБРЯ

Компьютер в вопросах и ответах

Как быстро стареет железо

Укрощение флешек

Как избежать упущенной информации

Что такое IP-адрес и как узнать его?



ВНИМАНИЕ!

ДОРОГИЕ ЧИТАТЕЛИ, ТЕПЕРЬ У ВАС ЕСТЬ
ВОЗМОЖНОСТЬ ЗАКАЗАТЬ НАЛОЖЕННЫМ ПЛАТЕЖОМ
СЛЕДУЮЩИЕ НАШИ ИЗДАНИЯ:

1. «КНИГА ДЛЯ ЗАПИСИ КУЛИНАРНЫХ РЕЦЕПТОВ»

размер 215х195 мм
128 стр.
твёрдая обложка



160 руб.

2. «ЗАГОВОРЫ, ПРИМЕТЫ, ГАДАНИЯ»

размер 122х175 мм
192 стр.
твёрдая обложка



60 руб.

3. «ПУТЕШЕСТВИЯ В НЕВЕДОМОЕ»

размер 134х205 мм
320 стр.
твёрдая обложка



100 руб.

4. «РЕЦЕПТЫ ЗДОРОВЬЯ»

«Сердечно-
сосудистые болезни.
Заболевания
суставов.
Желудочно-кишечные
заболевания»

размер 134х205 мм
320 стр.
твёрдая обложка



60 руб.

5. «РЕЦЕПТЫ ЗДОРОВЬЯ»

«Глазные болезни.
Женские
заболевания.
Головная боль»

размер 134х205 мм
320 стр.
твёрдая обложка



60 руб.

6. «РЕЦЕПТЫ ЗДОРОВЬЯ»

«Кожные проблемы.
Инфекционные
болезни.
Онкологические
заболевания»

размер 134х205 мм
320 стр.
твёрдая обложка



60 руб.

Особое внимание обращаем на то, что указана только цена книг. На почте при получении вы должны будете оплатить сумму заказа плюс стоимость почтовых услуг по пересылке.

Услуги предоставляются на территории РФ.

Заполните бланк заказа и вышлите по адресу: 603126, Нижний Новгород,
ул. Родионова, д. 192, корп. 1, редакция с пометкой «ЗАКАЗ».

Тел. для справок 8 (831) 434-97-44,
semenova@gmi.ru

КНИГА 1

КОЛ-ВО

☐

КНИГА 2

КОЛ-ВО

☐

КНИГА 3

КОЛ-ВО

☐

КНИГА 4

КОЛ-ВО

☐

КНИГА 5

КОЛ-ВО

☐

КНИГА 6

КОЛ-ВО

☐

Ф.И.О. _____

индекс: _____

адрес: _____

тел.: _____

e-mail: _____